

TÄVLINGSHANDBOK 2004

Svenska Tennisförbundet har glädjen att presentera 2004 års utgåva av Tävlingshandboken.

Inför utgivningen av 2003 års version av Tävlingshandboken hade det gått tio år sedan den förra kompletta revideringen och stora förändringar hade skett på regelområdet internationellt. Samtidigt hade tävlingsutbudet förändrats i Sverige vilket i sin tur medfört att en rad bestämmelser har moderniserats efterhand. Det var därför en angelägen uppgift att producera en reviderad utgåva.

Samtidigt hade ITF (Internationella Tennisförbundet) aviserat att en total språklig bearbetning och omstrukturering av Tennisspelets Regler var för handen. Vi valde därför att för 2003 endast publicera den nya handboken i digital form.

Nu har ITF:s nya regeltext publicerats och översatts och de svenska regler som påverkas av detta har kunnat modifieras. Arbetet med att uppdatera Tävlingshandboken är nu avslutat för denna gången.

Vissa avsnitt i den gamla Tävlingshandboken har utgått i 2003 och 2004 års utgåvor. Bland annat förs instruktioner för domare och strukturer för funktionärsutbildning över till de olika kursmaterialen och kommer att finnas tillgängliga via www.tennis.se. Genom att vissa avsnitt utgått har kapitelnumreringen påverkats.

Vi rekommenderar tävlingsledare, domare, tävlingsarrangörer, spelare, tränare och ledare att noga studera de nya texterna. Några större förändringar som särskilt förtjänar att lyftas fram är:

Tennisspelets Regler har helt omarbetats. Spelet i sig påverkas inte men sättet att presentera reglerna har fått en helt ny struktur. Vi har också bytt ord och begrepp i en del fall (se SvTF kommentar först i Avsnitt 1, Tennisspelets Regler).

I tidigare utgåvor refererades i en del fall till enskilda kommittéer inom Svenska Tennisförbundet. Eftersom organisationsformer lätt förändras blir sådana referenser snabbt inaktuella och därför refererar vi nu enbart till "Förbundet". Kontakta Tävlingskansliet i Båstad så förs frågan därifrån vidare till rätt handläggare inom Förbundet.

I Sanktionsbestämmelserna har Sanktionskategori 4 utgått sedan hösten 2003. Eftersom kategoriindelningen inte längre påverkar rankingen finns det inget skäl att ha kvar annat än kategori 2, 3 och 5 för majoriteten av de svenska tävlingarna. Kategori 2 är reserverat för tävlingar som ingår i av Förbundet samordnade tourer. Dessutom finns Kategori 1 (Internationella tävlingar), Kategori 6 (Uppvisningstävlingar) och Kategori 7 (Rullstolstennis) kvar.

I Kompletterande Spelregler sammanförs nu svenska tillämpningar av Tennisspelets Regler, Spelarkoden och Instruktioner för spel utan domare. Alla dessa delar är starkt moderniserade. I avsnittet Tävlingsfunktionärer har matchledare tillkommit som en ny funktion. Matchledare används vid spel utan domare. Samtidigt som spel utan domare tillåts i ökad utsträckning så tillkommer krav på att en eller flera matchledare måste finnas vid dessa tävlingar. Matchledarna har också en mycket aktivare roll än tidigare banchefer haft.

Vi hoppas att den nya utgåvan av Tävlingshandboken ska fungera på ett bra sätt som regelsystem och vägledning för de svenska tävlingarna. De justeringar som efterhand kommer att införas publiceras på www.tennis.se.

Båstad i januari 2004

SVENSKA TENNISFÖRBUNDET

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Avsnitt 1 Tennisspelets Regler

- 1.1 Tennisspelets Regler
Regler i Rullstolstennis
Ändringar i Tennisspelets Regler
- 1.2 Appendix I: Bollen, Spelunderlag
- 1.3 Appendix II: Racketen
- 1.4 Appendix III: Reklam
- 1.5 Appendix IV: Alternativa sätt att räkna
- 1.6 Appendix V: Tennisfunktionärernas ansvar och roller
- 1.7 Ändringar i Tennisspelets Regler
- 1.8 Markering av en tennisbana

Avsnitt 2 Kompletterande Spelregler

- 2.1 Deltagande i tävling
- 2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser
- 2.3 Spelarkoden

Avsnitt 3 Representationsbestämmelser

Avsnitt 4 Sanktionsbestämmelser

Avsnitt 5 Tävlingsbestämmelser

- 5.1 Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser
- 5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar
- 5.3 Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar

Avsnitt 6 Bestämmelser för tennispoäng

Avsnitt 7 Lottningsformer

- 7.1 Allmänna bestämmelser
- 7.2 Frilottning
- 7.3 Huvud- och kvallottning
- 7.4 Flytande lottning
- 7.5 Poollottning

Avsnitt 8 Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer

- 8.1 Organisationskommitté
- 8.2 Tävlingsfunktionärer
- 8.3 Inbjudan till tävling

Avsnitt 9 Banans reklam, mått och utrustning

1. TENNISPELETS REGLER

Gäller från 2004 -01-01

SvTF kommentar:

- *Området innanför linjerna (för singel- resp. dubbelspel) betecknas bana (ej plan).*
- *Med "sida" avses ömse sidor av nätet (inte längre längs mittlinjen).*
- *SvTF kommentarer ger kompletterande anvisningar för svenska tävlingar och/eller hänvisar till de mer detaljerade bestämmelser som finns i Avsnitt 2, Kompletterande Spelregler.*

Anm: Om ej annat anges omfattas såväl herr- som damtennis.

Regel 1: Banan (Tidigare Regel 1 & 34)

Banan är en rektangel, 23,77 m lång och för singelspel 8,23 m bred. För dubbelspel är banan 10,97 m bred.

Banan delas längs mitten av ett nät som bärs upp av en vajer som löper över eller är fäst vid två nätstolpar på 1,07 m höjd. Nätet ska helt fylla utrymmet mellan de två nätstolparna och måste ha tillräckligt små maskor så att bollen inte kan passera igenom. Nätets höjd är 0,914 m i mitten där det hålls ned av en rem. Ett band täcker vajern och den övre delen av nätet. Remmen och bandet skall vara helt vita.

- Vajerns diameter får högst vara 0,8 cm
- Remmens bredd får högst vara 5 cm.
- Bandet får vara 5 - 6,35 cm brett på vardera sidan.

För dubbelspel skall nätstolparnas centrum vara 0,914 m utanför dubbelbanan på vardera sidan.

För singelspel skall nätstolparnas centrum vara 0,914 m utanför singelbanan på vardera sidan. Om ett dubbelnät används skall nätet hållas uppe av två singelstolpar på 1,07 m höjd och placerade 0,914 m utanför singelbanan på vardera sidan.

- Nätstolparna får högst vara 15 cm breda eller 15 cm i diameter.
- Singelstolparna får vara högst 7,5 cm breda eller 7,5 cm i diameter.
- Nätstolparna och singelstolparna får inte sticka upp mer än 2,5 cm över vajern.

Linjerna som begränsar banan på längden kallas baslinjer och linjerna längs sidan av banan kallas sidlinjer.

Två linjer dras mellan sidlinjerna för singel, 6,40 m från och parallellt med nätet på vardera banhalvan. Dessa linjer kallas servelinjer. På vardera sidan nätet delar servemittlinjerna ytan mellan servelinjerna och nätet i två lika delar, som benämns serverrutor. Servemittlinjen dras parallellt med singelsidlinjerna och halvvägs mellan dem.

Baslinjerna delas på mitten av ett mittmärke av 10 cm längd som dras in i banan, parallellt med sidlinjerna.

- Servemittlinjen och mittmärkena skall vara 5 cm breda.
- Övriga linjer skall vara mellan 2,5 och 5 cm breda med undantag av baslinjerna som får vara upp till 10 cm breda.

Alla mätningar skall göras till linjernas utsida och alla banans linjer skall ha samma färg och stå i tydlig kontrast med färgen på banytan.

Ingen reklam får förkomma på banan, nätet, remmen, bandet, nätstolparna och singelstolparna förutom på det sätt som regleras i Appendix III.

Regel 2: Fasta tillbehör (Tidigare Regel 2)

Banans fasta tillbehör omfattar bak- och sidoväggar eller stängsel, åskådare, läktare och åskådarstolar, alla andra anordningar runt och över banan, huvuddomaren, linjedomare, nätdomare och bollkallar i deras arbetspositioner.

För singelspel med dubbelnät och singelstolpar räknas nätstolparna och delar av nätet utanför singelstolparna som fasta tillbehör och är inte del av nätstolparna eller nätet.

Regel 3: Bollen (Tidigare Regel 3, 13 och 32)

Bollar, som godkänns för spel enligt Tennisspelets Regler måste överensstämma med specifikationerna i Appendix I.

Internationella Tennisförbundet (ITF) beslutar i frågor om en boll eller prototyp överensstämmer med Appendix I eller av annat skäl är godkänd eller ej för spel. Ett sådant beslut kan fattas till följd av ITF:s eget initiativ, eller efter ansökan av någon med ett reellt intresse därav inklusive spelare, tillverkare, nationellt förbund eller dess medlemmar. Beslut och tillämpningsföreskrifter ska göras i enlighet med gällande "Review and Hearing Procedures of the International Tennis Federation".

Tävlingsarrangörer måste före en tävling meddela:

- a. Det antal bollar som ska användas för spel (2, 3, 4 eller 6)
- b. Om, och i så fall hur ofta, bollarna ska bytas.

Bollbyte sker i förekommande fall antingen:

- i. Efter ett fastställt antal udda game, i vilket fall det första bollbytet ska äga rum två game tidigare än senare i matchen för att kompensera för inbollningen. Ett tiebreakgame räknas som ett game vad avser bollbyten. Bollbyte ska inte ske inför ett tiebreakgame. I sådant fall uppskjuts bollbytet till början av andra gamet i nästa set, eller
- ii. I början av ett set.

Om en boll i spel går sönder ska poängen spelas om.

***Kvistigt fall:** Om en boll är mjuk i slutet av en poäng, ska den då spelas om?*

***Beslut:** Om bollen är mjuk, men inte sönder, ska poängen inte spelas om.*

***Ann:** Bollar som används i en tävling som spelas enligt Tennisspelets Regler måste finnas upptagen på den officiella förteckning av godkända bollar som publiceras av Internationella Tennisförbundet.*

***SvTF kommentar:** I sanktionerade tävlingar (kategori 2-3) skall fyra bollar användas.*

Regel 4: Racketen (Tidigare Regel 4)

Racketar som är godkända för spel enligt Tennisspelets Regler måste överensstämma med specifikationskraven i Appendix II.

Internationella Tennisförbundet är beslutande organ vid frågor som rör godkännandet av racketar eller prototyper i enlighet med Appendix II och om dessa får användas för spel. Sådana bedömningar kan göras på ITF:s eget initiativ eller efter ansökan av part som

AVSNITT 1: TENNISPELETS REGLER

har reellt intresse därav, såsom spelare, tillverkare eller Nationellt Tennisförbund. Bedömningar och ansökningar skall göras i enlighet med "Review and Hearing Procedures of the International Tennis Federation".

Kvistigt fall 1: Är det tillåtet att ha mer än en omgång strängar på rackethuvudet?

Beslut: Nej. Enligt regeln får bara en omgång strängar finnas (se Appendix II).

Kvistigt fall 2: Är det strängade mönstret på racketen att anses som likformigt och platt om strängarna ligger i mer än ett plan?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 3: Får vibrationsdämpare placeras på den strängade ytan och i så fall var?

Beslut: Ja, men de får bara placeras utanför mönstret av korsade strängar.

Kvistigt fall 4: Av misstag går en sena i den ene spelarens racket av mitt under en poäng. Får spelaren fortsätta spela ytterligare poäng med denna racket?

Beslut: Ja, utom i de fall det uttryckligen förbjudits av organisatorerna.

Kvistigt fall 5: Får en spelare använda mer än en racket vid något tillfälle under spel?

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 6: Får ett batteri som påverkar spelkaraktären byggas in i en racket?

Beslut: Nej. Batterier är förbjudna eftersom de är energikällor på samma sätt som solceller och andra liknande anordningar.

Regel 5: Poäng i ett game (Tidigare Regel 26 & 27)

a. Vanligt game

I ett vanligt game benämns poängen som följer där servarens poäng anges först:

- Ingen poäng: "Noll"
- Första poängen: "15"
- Andra poängen: "30"
- Tredje poängen: "40"
- Fjärde poängen: "Game"

Om båda spelarna/lagen har vunnit tre poäng, är ställningen "40 - lika". Efter "40 - lika" blir ställningen "fördel" för den spelare/det lag som vunnit följande poäng. Om samma spelare/lag vinner även nästa poäng vinner de även gamet. Om däremot motståndarna vinner nästa poäng blir ställningen "lika". En spelare/ett lag behöver vinna två poäng efter varandra direkt efter "lika" eller "40 - lika" för att vinna ett game.

b. Tiebreakgame

I ett tiebreakgame räknas poängen "noll", "1", "2", "3" etc. Spelaren eller laget som först vinner sju poäng vinner gamet och setet, under förutsättning att det är med en marginal av två poäng över motståndaren/motståndarna. Vid behov fortsätter tiebreakgamet till dess denna marginal är uppnådd.

Den spelare som står i tur att serva, skall serva första poängen i tiebreaket. De följande två poängen skall servas av motståndaren (i dubbel av den i motståndarlaget som står i tur att serva). Efter detta skall varje spelare/lag turas om och serva två poäng var till dess tiebreakgamet är slut (i dubbel skall serveordningen inom laget behållas som tidigare under setet).

Den spelare/det lag som stod i tur att serva först i tiebreakgamet skall vara mottagare i första gamet i följande set.

Andra godkända alternativa metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

SvTF kommentar: För räknesystem vid svenska tävlingar, se Kompletterande spelregler.

Regel 6: Se tvinst (Tidigare Regel 27)

Det finns olika former för poängräkningen i ett set. De två vanligaste är "långt set" och "tiebreakset". Både dessa är godkända, men vilket som ska användas måste meddelas i förväg. Om tiebreakset används måste det också meddelas om detta används även i avgörande set eller om avgörande set spelas som ett "långt set".

a. Långt set

Spelaren/laget som först vinner sex game vinner setet förutsatt att det är med en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om det behövs skall setet fortsätta till dess denna marginal har uppnåtts.

b. Tiebreakset

Spelaren/laget som först vinner sex game vinner setet, förutsatt att det är med en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om ställningen blir sex lika skall ett tiebreakgame spelas.

Andra godkända metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

Regel 7: Matchvinst (Tidigare Regel 28)

En match kan spelas i bäst av tre set (spelaren/laget behöver vinna två set för att vinna matchen) eller i bäst av fem set (spelaren/laget behöver vinna tre set för att vinna matchen).

Andra godkända metoder för poängräkning finns i Appendix IV.

SvTF kommentar: Tävlingar i sanktionskategori 2-3 spelas i bäst av tre tiebreakset.

Regel 8: Servare och mottagare (Tidigare Regel 5)

Spelarna/lagen skall stå på olika sidor av nätet. Servaren är den spelare som sätter bollen i spel för första poängen. Mottagaren är den spelare som ska returnera serven.

Kvistigt fall: Är det tillåtet för mottagaren att stå utanför banans linjer?

Beslut: Ja. Mottagaren får stå var som helst innanför eller utanför linjerna på sin sida av nätet.

Regel 9: Val av sida och serve (Tidigare Regel 6)

Val av sida och valet av att bli servare eller mottagare i det första gamet skall avgöras genom lottning före inbollningen. Spelaren/laget som vinner lotten får välja:

- a. Att vara servare eller mottagare i matchens första game, och i så fall får motståndaren/motståndarna välja sida i det första gamet i matchen; eller
- b. Sida av banan för första gamet i matchen, och i så fall ska motståndaren/motståndarna välja att bli servare eller mottagare i matchens första game; eller
- c. Att motståndaren/motståndarna väljer ett av alternativen ovan.

Kvistigt fall 1: Har båda spelarna/lagen rätt till nya val om inbollningen stoppats och spelarna lämnat banan?

Beslut: Ja. Resultatet av lottningen kvarstår, men båda spelarna/lagen har rätt att ändra sina val.

Regel 10: Sidbyte (Tidigare Regel 16 och 27)

Spelarna skall byta sida efter första, tredje och därefter följande udda antal spelade game i varje set. Spelarna skall också byta sida efter varje set om inte setet slutar efter ett jämnt antal spelade game i vilket fall sidbytet sker efter första gamet i följande set.

I ett tiebreakgame sker sidbyte efter varsjätte poäng.

Regel 11: Boll i spel (Tidigare Regel 17)

Om inte serven bedöms vara fel (felseve) eller nätserve, är bollen i spel från det ögonblick då servaren slår serven till dess poängen har avgjorts.

Regel 12: Boll som vidrör en linje (Tidigare Regel 22)

En boll som vidrör en linje skall bedömas som om den träffat banan innanför den linjen.

Regel 13: Boll som vidrör ett fast tillbehör (Tidigare Regel 23)

Om en boll i spel vidrör ett fast tillbehör efter att den har studsat på rätt del av banan vinner spelaren som slog bollen poängen. Om en boll i spel träffar ett fast tillbehör innan den studsat förlorar spelaren som slog bollen poängen.

Regel 14: Serveordning (Tidigare Regel 15 & 35)

Efter varje avslutat vanligt game, blir mottagaren servare och servaren mottagare i följande game.

I dubbel skall laget som ska serva i matchens första game bestämma vilken av spelarna som skall serva första gamet. På motsvarande sätt skall inför andra gamet bestämmas vilken i det andra laget som skall serva i det gamet. Medspelaren till första gamets servare skall serva i tredje gamet och medspelaren till den som servade i det andra gamet skall serva i det fjärde gamet. Denna ordning skall gälla setet ut.

Regel 15: Mottagarordning i dubbel (Tidigare Regel 35, 36 & 40)

Laget som skall vara mottagare i det första gamet i ett set skall bestämma vilken spelare som ska ta emot gamets första poäng. På motsvarande sätt, skall inför andra gamets början motståndarlaget bestämma vilken av spelarna som skall ta emot första poängen i gamet. Mottagarens partner i första poängen skall vara mottagare i andra poängen, och denna mottagarordning ska kvarstå till dess gamet och setet är slut.

Efter att mottagaren har returnerat bollen får vilken som helst av spelarna i respektive lag slå bollen.

Kvistigt fall: Får en av spelarna i ett dubbellag spela ensam mot motståndarna?

Beslut: Nej.

Regel 16: Servens utförande (Tidigare Regel 7)

Innan serverörelsen påbörjas skall servaren stå med båda fötterna bakom (dvs. längre från nätet än) baslinjen och inom den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen.

Servaren skall sedan kasta upp/släppa bollen med handen i vilken riktning som helst och slå bollen med racketen innan bollen når marken. Serverörelsen är komplett i det ögonblick spelarens racket träffar eller missar bollen. En spelare som bara kan använda en arm får använda racketen för att kasta upp/släppa bollen.

Regel 17: Serven (Tidigare Regel 9 & 27)

I ett vanligt game skall servaren för varje poäng alternera mellan att stå bakom höger och vänster sida av mittmärket. Första poängen i varje game skall servas från höger sida av mittmärket.

I ett tiebreakgame skall serven för varje poäng alterneras mellan höger och vänster sida om mittmärket. Första poängen i gamet skall servas från höger sida av mittmärket.

Serven skall slås över nät och träffa serverutan på diagonalt motsatt sida innan mottagaren returnerar bollen.

Regel 18: Fotfel (Tidigare Regel 7 & 8)

Under serverörelsen får servaren inte:

- a. Byta ställning genom att gå eller springa, men mindre rörelser av fötterna är tillåtna; eller
- b. Vidröra baslinjen eller området innanför baslinjen med någon fot; eller
- c. Vidröra området utanför den tänkta förlängningen av sidlinjen med någon fot; eller
- d. Vidröra den tänkta förlängningen av mittmärket med någon fot.

Om servaren bryter mot denna regel är det "fotfel".

Kvistigt fall 1: *I en singelmatch, får servaren stå bakom den del av baslinjen som är mellan singel- och dubbelsidlinjen?*

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 2: *Får servaren ha en eller båda fötterna i luften?*

Beslut: Ja.

Regel 19: Felserve (Tidigare Regel 10 & 39)

Serven är fel om:

- a. Servaren bryter mot regel 16, 17, eller 18; eller
- b. Servaren missar bollen vid försök att slå den; eller
- c. Den servade bollen träffar ett fast tillbehör, singelstolpe eller nätstolpe innan den träffar marken; eller
- d. Den servade bollen träffar servaren eller servarens medspelare, eller något som servaren eller dennes medspelare har på sig eller bär.

Kvistigt fall 1: *Efter att ha kastat upp en boll för att serva bestämmer sig servaren för att inte slå serven utan fångar bollen istället. Är detta en felserve?*

Beslut: Nej. En spelare som kastar upp bollen och sedan bestämmer sig för att inte slå bollen får fånga bollen med handen, racketen eller låta bollen studsas.

***Kvistigt fall 2:** Under en singelmatch spelad på en bana med nätstolpar och singelstolpar, träffar den servade bollen en singelstolpe och går därefter in i rätt serveruta. Är detta en felserve?*

Beslut: Ja.

Regel 20: Andraserve (Tidigare Regel 11)

Om förstaserven är fel, skall servaren serva igen utan dröjsmål och från samma del av banan som förstaserven slogs, om inte denna slogs från fel sida av mittmärket.

Regel 21: När serven skall slås och mottagaren skall vara redo (Tidigare Regel 12 & 30)

Servaren skall inte serva förrän mottagaren är redo. Mottagaren skall dock följa servarens takt, om denna är rimlig, och skall vara redo att ta emot serven rimlig tid efter att servaren är beredd.

En mottagare som försöker returnera serven skall anses vara redo. Om mottagaren inte är redo kan inte felserve dömas.

Regel 22: Ogiltig serve (Tidigare Regel 14)

Serven är ogiltig om:

- a. Den servade bollen vidrör nätet, remmen, bandet men för övrigt är rätt; eller efter att ha vidrört nätet, remmen eller bandet vidrör mottagaren eller dennes medspelare eller något de har på sig eller bär innan bollen träffar marken; eller
- b. Bollen servas när mottagaren inte är redo.

En ogiltig serve räknas inte och servaren skall slå en ny serve. En ogiltig serve upphäver inte en tidigare felserve.

Regel 23: Omspel av poäng (Tidigare Regel 13 & 25)

Alltid när poängen spelas om, utom vid en ogiltig andraserve, skall hela poängen spelas om.

***Kvistigt fall:** När en boll är i spel rullar en annan boll in på banan. Omspel döms. Servaren har tidigare slagit förstaserven fel. Får servaren nu en förstaserve eller en andraserve?*

Beslut: Förstaserve. Hela poängen spelas om.

Regel 24: Spelare förlorar poäng (Tidigare Regel 18, 19, 20 & 40)

Poängen förloras om:

- a. Spelaren slår två felservar efter varandra; eller
- b. Spelaren inte returnerar en boll i spel innan den studsat två gånger efter varandra; eller
- c. Spelaren returnerar en boll i spel så att den träffar ett föremål eller marken utanför banan; eller

- d. Spelaren returnerar en boll i spel så att den träffar ett fast tillbehör innan den studsar; eller
- e. Spelaren medvetet bär eller fångar en boll i spel på racketen eller medvetet vidrör den med racketen mer än en gång; eller
- f. Spelaren eller racketen, vare sig den är i spelarens hand eller inte, eller någonting som spelaren har på sig eller bär vidrör nätet, nätstolpen/singelstolpen, vajem, remmen eller bandet eller motståndarens sida av banan när som helst medan bollen är i spel; eller
- g. Spelaren slår till bollen innan den har passerat nätet; eller
- h. En boll i spel vidrör spelaren eller något som spelaren har på sig eller bär, förutom racketen; eller
- i. En boll i spel träffar racketen när spelaren inte håller i den; eller
- j. Spelaren medvetet och materiellt förändrar racketens form medan bollen är i spel; eller
- ka. I dubbel, båda spelarna vidrör bollen när de ska returnera den.

Kvistigt fall 1: Efter en förstaserve flyger racketen ur servarens hand och vidrör nätet innan bollen har studsat. Är detta en felserve eller förlorar servaren poängen?

Beslut: Servaren förlorar poängen eftersom racketen vidrör nätet medan bollen är i spel.

Kvistigt fall 2: Efter att servaren har slagit en förstaserve, flyger racketen ur servarens hand och vidrör nätet efter det att bollen har studsat utanför rätt serveruta. Är detta en felserve eller förlorar servaren poängen?

Beslut: Detta är en felserve eftersom racketen vidrörde nätet när bollen inte längre var i spel.

Kvistigt fall 3: I en dubbelmatch vidrör mottagarens partner nätet innan den servade bollen studsat utanför rätt serveruta. Vad är rätt beslut?

Beslut: Mottaga rlaget förlorar poängen eftersom mottagarens partner vidrörde nätet medan bollen var i spel.

Kvistigt fall 4: Förlorar spelaren poängen om en tänkt förlängning av nätet passeras före eller efter det att bollen slagits till?

Beslut: Spelaren förlorar inte poängen i något av fallen, förutsatt att motståndarens del av banan (innanför linjerna) inte vidrörs.

Kvistigt fall 5: Får en spelare hoppa över nätet och in på motståndarens sida av banan medan bollen är i spel?

Beslut: Nej. Spelaren förlorar poängen.

Kvistigt fall 6: En spelare kastar racketen mot en boll i spel. Både racketen och bollen landar på motståndarens sida av banan och denne når inte bollen. Vem vinner poängen?

Beslut: Spelaren som kastade racketen förlorar poängen.

Kvistigt fall 7: En serve träffar mottagaren, eller i dubbel mottagarens partner, innan den träffar marken. Vem vinner poängen?

Beslut: Servaren vinner poängen om det inte är en nätservice.

Kvistigt fall 8: En spelare som står utanför banan slår till bollen eller fångar den innan den studsar och hävdar att han/hon ska vinna poängen eftersom bollen tydligt var på väg ut.

Beslut: Spelaren förlorar poängen, om inte slaget gick in i vilket fall poängen fortsätter.

Regel 25: Giltig retur (Tidigare Regel 24)

En retur är giltig om:

- a. Bollen vidrör nätet, nätstolpen/singelstolpen, vajern, remmen eller bandet, under förutsättning att den passerar över dessa och träffar marken innanför rätt del av banan utom som anges i regel 2 och 24 (d); eller
- b. Efter att en boll i spel har träffat banan på rätt sida av nätet och därefter, genom skruv eller vind kommit tillbaka över nätet och spelaren som står i tur att slå böjer sig över nätet och slår bollen mot rätt del av banan under förutsättning av att regel 24 ej överträds; eller
- c. Bollen slås på utsidan av nätstolpen, över eller under nätets höjd, även om den vidrör nätstolpen, under förutsättning att den träffar rätt del av banan; utom som anges i Regel 2 och 24 (d); eller
- d. Bollen slås under vajern mellan singelstolpen och nätstolpen utan att vidröra vare sig nät, vajer eller singel/nätstolpe och därefter träffar rätt del av banan; eller
- e. Racketen passerar över nätet efter det att spelaren har slagit till bollen på den egna sidan av nätet och bollen träffar rätt del av banan; eller
- f. Spelaren slår en boll, som träffar en annan boll som ligger i rätt del av banan.

Kvistigt fall 1: *En spelare slår en boll som träffar en singelstolpe och därefter rätt del av banan. Är bollen giltig?*

Beslut: Ja. Men om det är en serve som träffar singelstolpen är det en felserve.

Kvistigt fall 2: *En boll i spel träffar en boll som ligger i rätt del av banan. Vad är rätt beslut?*

Beslut: Spelet fortsätter. Om det inte är säkert att rätt boll returnerats skall poängen spelas om.

Regel 26: Störning eller hinder (Tidigare Regel 21, 25 & 36)

Om en spelare under poängen blir störd eller hindrad genom ett avsiktligt agerande av motståndaren/motståndarna, vinner spelaren poängen.

Om spelaren däremot blir störd eller hindrad av ett oavsiktligt agerande av motståndaren/motståndarna eller av något utanför spelarens egen kontroll (med undantag av fasta tillbehör) skall poängen spelas om.

Kvistigt fall 1: *Är ett oavsiktligt dubbelslag att betraktas som en störning?*

Beslut: Nej. Se även Regel 24 (e).

Kvistigt fall 2: *En spelare hävdar att han/hon slutade spela eftersom han/hon trodde att motståndaren/motståndarna var hindrad. Är detta ett hinder?*

Beslut: Nej, spelaren förlorar poängen.

Kvistigt fall 3: *En boll i spel träffar en fågel som flyger ovanför banan. Är detta ett hinder?*

Beslut: Ja, poängen skall spelas om.

Kvistigt fall 4: *En boll eller annat föremål, som låg på spelarens sida av nätet när poängen började, stör spelaren under spelets gång. Är detta ett hinder?*

Beslut: Nej.

***Kvistigt fall 5:** Var får servarens partner respektive mottagarens partner stå i dubbel?*

Beslut: Servarens partner och mottagarens partner får stå var som helst på sin sida av nätet, innanför eller utanför linjerna som begränsar banan. Om en spelare stör/hindrar motståndaren/motståndarna skall dock regeln om störning/hinder användas.

Regel 27: Att rätta fel (Ny regel)

Som princip gäller: när ett fel med avseende på Tennisspelets Regler upptäcks skall alla spelade poäng gälla. Felen skall rättas till enligt följande:

a. (Tidigare Regel 9a, 11 och 27 biii)

Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame: om en spelare servar från fel sida mittmärket skall felet rättas till omedelbart och spelaren skall serva från rätt sida mittmärket enligt poängställningen. En felserve som slagits innan felet upptäcktes kvarstår.

b. (Tidigare Regel 16)

Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame: om spelarna står på fel sida (av nätet) skall felet rättas till omedelbart och servaren skall slå nästa serve från rätt sida enligt poängställningen.

c. (Tidigare Regel 15 & 37)

Under ett vanligt game: om en spelare/ett lag servar när det inte är dennes tur, skall felet rättas till så snart det upptäcks. Om ett game har spelats färdigt innan felet upptäcks skall dock den ändrade serveordningen gälla.

En felserve som slagits av fel spelare (i singel) eller fel lag (i dubbel) skall ej räknas. I dubbel, om servarens partner slagit en felserve skall denna felserve räknas.

d. (Tidigare Regel 27, Kvistigt fall 3)

Under ett tiebreakgame: om en spelare servar vid fel tillfälle och felet upptäcks efter ett jämnt antal poäng, skall detta rättas till omedelbart. Om felet upptäcks efter ett udda antal poäng skall den ändrade serveordningen gälla.

En felserve servad av motståndaren/motståndarna innan felet upptäcktes skall ej räknas. I dubbel, om servarens partner servat en felserve då det ej var dennes tur, skall felserven kvarstå.

e. (Tidigare Regel 38)

Under ett vanligt game eller ett tiebreakgame i dubbel: om det uppstår ett fel i mottagarordningen skall den felaktiga mottagarordningen gälla till dess gamet är slut. I följande game i setet gäller den ursprungliga mottagarordningen.

f. (Tidigare Regel 27, Kvistigt fall 1)

Vid ställningen 6 - lika i ett set: om av misstag ett tiebreakgame påbörjas trots att det bestämts att ett "långt set" skulle spelas, skall felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäcks efter andra poängen satts i spel skall ett tiebreakgame spelas.

g. (Tidigare Regel 27, Kvistigt fall 2)

Vid ställningen 6 - lika i ett set: om av misstag ett vanligt game påbörjas trots att det bestämts att ett tiebreakset skulle spelas skall felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäckts efter det att den andra poängen satts i spel skall setet fortsätta som ett "långt set" till dess ställningen når 8 - lika i game (eller ett högre jämnt tal) då ett tiebreakgame ska spelas.

h. (Ny regel)

Om av misstag ett långt set eller ett tiebreakset påbörjas trots att det bestämts att avgörande set skulle vara ett avgörande "match tiebreak", skall felet rättas till omedelbart om bara en poäng har spelats. Om felet upptäcks efter att den andra poängen satts i spel skall setet fortsätta antingen till dess en spelare/ett lag vinner tre game (och därmed setet) eller till dess ställningen når 2 - lika i game då ett avgörande match tiebreak skall spelas. Om felet upptäcks först efter att femte gamet har startat skall setet fortsätta som ett tiebreakset (se Appendix IV).

i. (Tidigare Regel 32)

Om ett bollbyte inte sker vid rätt tillfälle skall felet rättas till när spelaren/laget som skulle ha servat med nya bollar ska påbörja sitt nästa servegame. Därefter skall bollbytet ske så att rätt antal game förflyter mellan bollbytena. Bollbyte skall inte ske under ett game.

Regel 28: Matchfunktionärer (Tidigare Regel 29)

Uppgifter och ansvarsområden för matchfunktionärer finns i Appendix V.

Regel 29: Spel utan avbrott (Tidigare Regel 29 & 30)

I princip skall spelet pågå utan avbrott från matchens början (när första servern sätts i spel) till dess matchen är avgjord.

- a. Tiden mellan poängen får vara maximalt tjugo (20) sekunder. När spelarna byter sida efter ett game får det gå maximalt nittio (90) sekunder. Efter första gamet i varje set, liksom under tiebreakgame, skall spelarna byta sida utan vila.

Efter varje set följer ett setbreak på maximalt etthundratjugo (120) sekunder.

Tiden räknas från att poängen avgörs till dess förstaserven slås för följande poäng.

Organisatörer för professionella tävlingar får ansöka hos ITF om att öka de nittio (90) sekunder som är tillåtna vid sidbyte och de etthundratjugo (120) sekunder som är tillåtna vid setbreak.

- b. Om spelarens kläder, skor eller annan utrustning (utom racketen) går sönder eller behöver bytas av någon anledning som spelaren inte kan råda över, kan spelaren få rimlig extra tid för att åtgärda problemet.
- c. En spelare kan inte få extra tid för att återhämta sig. En spelare som ådrar sig en behandlingsbar skada eller medicinsk åkomma kan få ett avbrott på tre minuter för behandling av denna skada/åkomma. Ett begränsat antal avbrott för toalettbesök/byte av kläder kan också tillåtas om detta meddelas före tävlingen.
- d. Tävlingsarrangörer får tillåta en vilopaus på maximalt tio (10) minuter om detta meddelas före tävlingen. Denna vilopaus inträffar efter tredje set i en match som spelas i bäst av fem set, eller efter andra set i en match som spelas i bäst av tre set.
- e. Inbollningen skall vara maximalt fem (5) minuter om inte annat meddelats av tävlingsarrangören.

SvTF kommentar: I tävlingar i sanktionskategori 2-3 gäller 20 sekunder mellan poäng, 90 sekunder vid sidbyten och 120 sekunder vid setbreak. Vilopaus får ej tas utom i vissa klasser för veteraner (se Avsnitt 5, Tävlingsbestämmelser). Inbollningstiden är fem (5) minuter. Regler för avbrott för medicinsk åkomma och toalettbesök finns i Avsnitt 2, Kompletterande spelregler.

Regel 30: Rådgivning (Coaching) (Tidigare Regel 31)

Med rådgivning avses kommunikation av instruktioner av något slag, med ord eller tecken till en spelare.

I lagtävlingar där det finns en lagkapten på banan får kaptenen ge råd till spelaren/spelarna i samband med setbreak eller när spelarna byter sida efter ett game, men inte när spelarna byter sida efter första gamet i ett set eller under tiebreakgame.

I övrigt är rådgivning ej tillåten.

Kvistigt fall 1: *Får en spelare ta emot råd om detta sker på ett diskret sätt?*

Beslut: Nej.

Kvistigt fall 2: *Får en spelare ta emot råd när spelet är avbrutet?*

Beslut: Ja.

REGLER I RULLSTOLSTENNIS

Tennisspelets regler gäller även rullstolstennis med följande undantag:

a. Tvåstudsregeln

I rullstolstennis får bollen studsas två gånger. Spelaren måste slå tillbaka bollen innan bollen studsas den tredje gången. Den andra studsningen måste inte vara på eller innanför tennisbanans linjer.

b. Rullstolen

Rullstolen är att anse som en del av kroppen och alla regler som gäller spelarens kropp gäller även för rullstolen.

c. Serven

- i. Serven skall slås på följande sätt. Omedelbart före serven skall servaren inta en stillastående position. Servaren skall därefter tillåtas ett drag (push) innan bollen slås till.
- ii. Inte under någon del av serverörelsen får servaren med något hjul vidröra någon del av banan annan än den som är bakom baslinjen mellan den tänkta förlängningen av mittmärket och sidlinjen.
- iii. Om spelaren är fysiskt förhindrad att serva konventionellt, får spelaren eller en annan person släppa bollen för spelaren. Samma servemetod måste användas vid varje tillfälle.

d. Spelaren förlorar poängen

Spelaren förlorar poängen om:

- i. Spelaren inte lyckas returnera bollen innan den har vidrört marken tre gånger; eller
- ii. I strid med regel e) nedan: spelaren använder någon del av sina fötter eller nedre extremiteterna för att bromsa eller stabilisera mot marken eller mot något hjul medan han/hon servar, slår till bollen, vänder eller stannar medan bollen är i spel; eller
- iii. Spelaren lyfter helt från sittdynan när bollen slås till.

e. Förflyttning av stolen med hjälp av en fot

- i. Om spelaren p.g.a. sitt rörelsehinder inte kan förflytta rullstolen med hjälp av händerna får stolen framföras med hjälp av en (1) fot.
- ii. Även i fall som anges i regel e) i) ovan får inte någon del av spelarens fot vara i kontakt med marken när:
 - a) spelaren rör racketen framåt i slagrörelsen eller då racketen träffar bollen; eller
 - b) från serverörelsens början till dess racketen vidrör bollen.
- iii. En spelare som bryter mot denna regel förlorar poängen.

f. Rullstolstennis och tennis för icke-rörelsehindrade

Då en rullstolsspelare spelar med eller mot en icke-rörelsehindrad spelare i singel eller dubbel gäller Regler för rullstolstennis för rullstolsspelaren medan Tennisspelets regler gäller för icke-rörelsehindrade spelare. Detta innebär att medan rullstolsspelaren får låta bollen studsas två gånger får icke-rörelsehindrade spelare bara låta bollen studsas en gång.

Anm: Med nedre extremiteterna menas hela benet inklusive länderna.

Ändringar i Tennisspelets regler

SvTF kommentar: Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver hur ändringar i reglerna initieras och beslutas. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

APPENDIX I

BOLLEN

- a. Bollen skall ha en likformig yta av textil och skall vara vit eller gul. Om det finns några sömmar ska dessa vara utan stygn.
- b. Bollen ska överensstämma med dessa bestämmelser och väga mer än 56,0 g och mindre än 59,4 g.
- c. Olika typer av bollar specificeras. [Etc.]

SvTF kommentar: Det följande avsnittet i Rules of Tennis beskriver de tekniska egenskaper som godkända tennisbollar skall ha och när olika typer av bollar kan användas. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

SPELUNDERLAG

SvTF kommentar: Det följande avsnittet i Rules of Tennis beskriver hur tennisbollar testas och hur olika underlag bedöms. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

APPENDIX II

RACKETEN

- a. Racketens slagyta skall vara plan och bestå av ett mönster av korsade strängar förenade med ramen och alternativt sammanflätade eller fästa tillsammans där de korsar varandra. Strängningens mönster skall allmänt vara likformigt över hela ytan och får framförallt inte vara glesare i mitten än i någon annan del. Racketen skall vara gjord och strängad så att spelkaraktären blir lika från båda sidorna av racketen. Strängarna får inte ha några fastsatta föremål eller utstående delar andra än sådana som används endast och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage och vibration. Dessa föremål måste vara av rimlig storlek och plats för ändamålet.
- b. Racketens ram får vara högst 73,66 cm lång inklusive handtaget. Den får ej vara bredare än 31,75 cm. Slagytan (den strängade ytan) får inte vara större än 39,37 cm i längd och 29,21 cm i bredd.
- c. Ramen, inklusive handtaget, får inte ha några fastsatta föremål eller anordningar andra än sådana som används endast för och speciellt för att begränsa eller förebygga slitage eller vibration eller för att fördela vikten. Sådana föremål eller anordningar skall ha rimlig storlek och placering för ändamålet.
- d. Ramen, inklusive handtaget och strängarna, får inte ha någon anordning som gör det möjligt att under pågående spel om en poäng materiellt ändra racketens form eller viktfördelning i längdriktningen på ett sätt som skulle påverka racketens kraftmoment, eller att medvetet kunna ändra något materiellt som skulle kunna påverka racketens uppträdande. Ingen energikälla som på något sätt påverkar racketens spelkaraktär får byggas in i eller vara faststätt vid racketen.

APPENDIX III

REKLAM

1. Reklam får finnas på nätet om den placeras på den del av nätet som är inom 0,914 m från mitten av nätstolparna och den inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
2. Reklam och andra skyltar får placeras bakom och vid sidan av banan (längs väggar eller staket) om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
3. Reklam och andra skyltar placerade på ytan utanför banans linjer är tillåtna endast om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
4. Förutom det som sägs i (1), (2), och (3) ovan, skall all reklam och annan märkning eller utrustning som placeras på nätet eller bakom eller vid sidan av banan eller på banans yta utanför linjerna ej innehålla vitt eller gult eller andra ljusa färger som kan negativt påverka spelförhållandena eller spelarnas synfält.
5. Reklam och annan märkning eller utrustning är ej tillåten på området innanför linjerna som begränsar banan.

SvTF kommentar: Se vidare Avsnitt 9, Banan

APPENDIX IV

ALTERNATIVA SÄTT ATT RÄKNA

GAMEVINST

“No-Ad”

Följande alternativa räkneshsystem får användas :

Räkningen i ett ”NoAd”-game är som följer där servarens poäng anges först:

Ingen poäng: “Noll”

Första poängen: “15”

Andra poängen: “30”

Tredje poängen: “40”

Fjärde poängen: “Game”

Om båda spelarna/lagen har vunnit tre poäng, är ställningen “40 - lika” och en avgörande poäng skall spelas. Mottagaren/mottagarna skall bestämma i vilken serveruta de vill ta emot serven. I dubbel får inte spelarna i mottagarlaget byta mottagarruta för den avgörande poängen. Spelaren/laget som vinner denna poäng vinner gamet.

I mixeddubbel skall spelaren av samma kön som servaren ta emot den avgörande poängen. Spelarna i mottagarlaget får inte byta mottagarruta för den avgörande poängen.

SETVINST

1. KORTA SET

Spelaren eller laget som vinner fyra game vinner setet, under förutsättning att det är en marginal av två game över motståndaren/motståndarna. Om ställningen blir 4 - lika skall ett tiebreakgame spelas.

SvTF kommentar: Korta set får inte påbörjas vid ställningen 2 - lika och spelas till 6 game vunnits.

2. AVGÖRANDE MATCHTIEBREAK (7 POÄNG)

När ställningen i en match blivit 1 - lika i set, eller 2 - lika i set i en match som spelas i bäst av 5 set, skall ett tiebreakgame spelas för att avgöra matchen. Detta tiebreakgame ersätter avgörande set.

Spelaren/laget som först vinner 7 poäng vinner matchtiebreak och matchen under förutsättning att det är en marginal med två poäng över motståndaren/motståndarna.

3. AVGÖRANDE MATCHTIEBREAK (10 POÄNG)

När ställningen i en match blivit 1 - lika i set, eller 2 - lika i set i en match som spelas i bäst av 5 set, skall ett tiebreakgame spelas för att avgöra matchen. Detta tiebreakgame ersätter avgörande set.

Spelaren/laget som först vinner 10 poäng vinner matchtiebreak och matchen under förutsättning att det är en marginal med två poäng över motståndaren/motståndarna.

SvTF kommentar: För räknesystem i svenska tävlingar: se Avsnitt 2, Kompletterande spelregler.

Anm: När avgörande matchtiebreak ersätter avgörande set:

- Den ursprungliga serveordningen kvarstår (Regel 5 och 14).
- I dubbel får serve och mottagarordningen ändras inom laget på samma sätt som i början av varje set (Regel 14 och 15).
- Innan ett avgörande matchtiebreak spelas skall det vara ett setbreak på 120 sekunder.
- Bollar skall ej bytas inför ett avgörande matchtiebreak.

APPENDIX V

MATCHFUNKTIONÄRS ANSVAR OCH ROLLER

Tävlingsledaren ("Referee") har det slutgiltiga avgörandet i alla frågor om tennisregler och dessa beslut kan inte överklagas.

I matcher som spelas med huvuddomare har denne det slutgiltiga avgörandet vad avser faktadomslut (vad som har inträffat).

Spelare som är oenig med huvuddomarens tolkning av Tennisspelets Regler har rätt att be tävlingsledaren komma till banan för ett avgörande.

I matcher med linjedomare och nätdomare skall dessa göra alla bedömningar (även fotfel) avseende deras linje eller nät. Om huvuddomaren är säker på att ett misstag har begåtts har denne rätt att ändra linjedomarens eller nätdomarens domslut ("overrule"). Huvuddomaren är ansvarig för att döma linjer (och fotfel) och nät då det inte finns linjedomare för en viss linje (eller nät).

En linjedomare som inte kan avgöra ett bollnedslag skall omedelbart göra tecken om detta till huvuddomaren, som då fattar beslut. När linjedomaren inte kan avgöra (eller det inte finns någon linjedomare) och huvuddomaren inte heller kan fatta beslut om bollen var rätt eller fel/ute, skall poängen spelas om.

I lagtävlingar då tävlingsledaren sitter på banan är denne också den som slutgiltigt avgör frågor avseende faktadomslut.

Spelet kan stoppas eller avbrytas när som helst då huvuddomaren anser att det är nödvändigt eller lämpligt. Tävlingsledaren får också stoppa eller avbryta spel p.g.a. mörker, väder eller ogynnsamma banförhållanden. Om spelet ska avbrytas p.g.a. mörker bör detta göras efter slutet av ett set eller efter ett jämnt antal spelade game i ett set. Efter ett avbrott skall poängställningen och spelarnas placering på banan kvarstå då spelet återupptas.

Huvuddomaren eller tävlingsledaren skall avgöra frågor avseende oavbrutet spel och rådgivning enligt den för tävlingen gällande Sp elarkoden.

Kvistigt fall 1: Huvuddomaren ger servaren en ny förstaserve efter en overrule, men mottagaren menar att det bör vara en andraserve eftersom servaren redan hade slagit en felseve. Skall tävlingsledaren kallas till banan för att avgöra fallet?

Beslut: Ja. Huvuddomaren gör alltid en tolkning av Tennisspelets Regler grundat på vad som inträffat på banan. Om en spelare motsätter sig denna tolkning skall tävlingsledaren tillkallas och för att avgöra frågan slutgiltigt.

Kvistigt fall 2: En boll döms ut, men en spelare anser att bollen var rätt. Får tävlingsledaren tillkallas för att fatta beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren har det slutgiltiga avgörandet avseende faktadomslut.

Kvistigt fall 3: Får en huvuddomare göra en "overrule" av en linjedomares beslut efter att poängen färdigspelats om huvuddomaren anser att ett klart misstag begåtts tidigare under poängen?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får bara göra en overrule omedelbart efter att misstaget begåtts.

Kvistigt fall 4: En linjedomare dömer ut en boll varpå spelaren hävdar att bollen var rätt. Får huvuddomaren ändra linjedomarens beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får aldrig göra en overrule som resultat av att en spelare protesterar eller vädjar.

AVSNITT 1: TENNISPELETS REGLER

Kvistigt fall 5: En linjedomare dömer ut en boll. Huvuddomaren såg inte bollen tydligt, men trodde att bollen var rätt. Får huvuddomaren ändra linjedomarens beslut?

Beslut: Nej. Huvuddomaren får enbart ändra ett beslut då denne är säker att ett klart misstag begåtts.

Kvistigt fall 6: Får en linjedomare ändra sitt beslut efter det att huvuddomaren har meddelat ställningen?

Beslut: Ja. Om linjedomaren inser sitt misstag skall en rättelse ske så fort som möjligt, förutsatt att det sker efter en protest eller vädjan från en spelare.

Kvistigt fall 7: Om en huvuddomare eller linjedomare dömer ut en boll och sedan rättar det till att döma in bollen, hur ska detta hanteras?

Beslut: Huvuddomaren måste besluta om det ursprungliga beslutet (att bollen var fel/ute) påverkade spelet. Om det kan betraktas som ett störande moment skall poängen spelas om. Om det inte störde någon av spelarna vinner spelaren som slog bollen poängen.

Kvistigt fall 8: En boll i spel blåser tillbaka över nät och spelaren som står i tur att slå bollen böjer sig över nätet för att slå till den (i enlighet med reglerna). Motståndaren/motståndarna hindrar spelaren från att göra detta. Vad är rätt beslut?

Beslut: Huvuddomaren måste avgöra om motståndaren/motståndarna medvetet hindrade spelaren och antingen tilldela den hindrade spelaren poängen eller beordra omspel av poängen.

PROCEDUR FÖR ÖVERSYN AV TENNISPELETS REGLER

SvTF kommentar: Detta avsnitt i Rules of Tennis beskriver proceduren för översyn av Tennisspelets Regler. Det har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis.

MARKERING AV EN TENNISBANA

SvTF kommentar: Detta avsnitt har inte medtagits här utan återfinns i ITF:s Rules of Tennis. Vidare hänvisas till Avsnitt 9: Banan

2. KOMPLETTERANDE SPELREGLER

Gäller fr. o. m 2004-01-01.

2.1 Deltagande i tävling

Anmälan och deltagande i tävling, mm

Anmälan till individuell tävling görs av spelaren eller hans förening, på sätt som anges i inbjudan.

Anmälan till tävling innebär skyldighet att erlægga föreskriven anmälningsavgift samt att genomföra tävlingen. Anmälan till tävling med huvud- och kvaltävling kan villkoras till att endast gälla huvudtävling.

Anmälningsavgiften får variera mellan olika klasser i en tävling samt mellan huvud- och kvaltävling, och skall vara den enda avgift som utgår för spel i tävlingen.

I tävlingar med sign -in som komplement till anmälan, gäller skyldigheten att genomföra tävlingen, för de spelare som är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävlingen på den första lista som publiceras efter anmälningstidens utgång.

I tävlingar med sign -in är samtliga spelare skyldiga att erlægga anmälningsavgift i samband med anmälan. Anmälan kan återkallas innan sign -in tidens början. Anmälningsavgiften ska återbetalas till spelare som inte är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävling vid detta tillfälle. Spelare som vid detta tillfälle är direktkvalificerade till huvud- eller kvaltävling men som inte signar-in har inte rätt att återfå sin anmälningsavgift.

I tävlingar utan sign -in, kan anmälan återkallas innan lottning har ägt rum. I sådant fall skall anmälningsavgiften återbetalas.

Skyldigheten att genomföra en tävling gäller såvida spelaren inte drabbats av skada eller sjukdom eller kan lämna annan godtagbar förklaring till att han inte kan genomföra tävlingen.

En spelare som inte kan genomföra en tävling är skyldig att snarast möjligt underrätta tävlingsledaren om sitt förhinder.

En spelare som anmält sig till en tävling men uteblir utan godtagbar förklaring får inte delta i annan tävling under sanktionsperioden för den förra tävlingen.

Spelare som inte fullgör sina skyldigheter enligt ovan, kan av arrangören anmälas för bestraffning enligt RF:s bestämmelser.

Spel i två tävlingar

Spelare får i vissa fall anmäla sig till och delta i två tävlingar, som helt eller delvis har sammanfallande spelperioder. Att delta i spel i två tävlingar som till större delen genomförs under samma spelperiod rekommenderas inte av Förbundet.

Anmälan till två samtidiga tävlingar innebär att spelaren är skyldig att fullfölja båda tävlingarna enligt nedan. Ansvaret för detta ligger på spelaren. Spelaren är skyldig att vid anmälan informera arrangören om att han deltar i annan tävling, även seriespel eller annan lagtävling, med sammanfallande speldag.

Arrangören har rätt att inte acceptera sådan anmälan, om den bedöms hindra tävlingens genomförande enligt sanktionen eller andra spelares rimliga krav på spelförhållanden.

Tävlingar med högst tre sammanfallande speldagar

I sanktionskategori 2, 3 och 5 får spelare delta i på varandra följande individuella tävlingar där den första tävlingens tre sista dagar är gemensamma med den andra tävlingens inledande speldagar. Spel i den första tävlingen skall prioriteras och har anmälan accepterats är tävlingsledningen i den andra tävlingen skyldig att ta hänsyn till detta.

Tävlingar med fyra eller flera sammanfallande speldagar

För tävlingar med fyra eller fler gemensamma speldagar gäller följande:

Sanktionskategori 1

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 1, får ej delta i annan tävling under samma spelperiod.

Sanktionskategori 2

Spelare som deltar i tävling i sanktionskategori 2, får ej delta i annan individuell tävling med sammanfallande speldag.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag skall alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Sanktionskategori 3

Spelare får delta i två tävlingar i sanktionskategori 3.

Spel i Svenska Tennisserierna på ordinarie speldag skall alltid prioriteras förutsatt att spelaren angett deltagande i sådant lagspel vid anmälan till den individuella tävlingen.

Prioritering av tävling

Med prioritering av lagtävling menas att spelare som uttagits att spela i laget skall delta i lagtävlingen och får kräva annan speltid i den individuella tävlingen, förutsatt att han angett deltagande i lagtävling i sin anmälan till den individuella tävlingen och förutsatt att lagtävlingen spelas på ordinarie speldag.

Med prioritering av individuell tävling menas att spelaren är skyldig att spela den individuella tävlingen och föreningen måste använda annan spelare i lagtävlingen. Flyttning av lagmatch får ej begäras av detta skäl.

För individuella tävlingar av olika sanktionskategorier gäller att högre kategori har företräde och att spelaren kan kräva annan speltid i den lägre kategorin, förutsatt att han angett deltagande i annan tävling i sin anmälan.

Spelare, som deltar i två samtidiga tävlingar, är alltid skyldig att samarbeta med arrangörerna så att tävlingarna kan genomföras under sanktionerad speltid.

Tävlingsfunktionärens beslut

Spelare som deltar i en tävling ska följa tävlingsfunktionärernas beslut och anvisningar.

Beslut av domare i anslutning till eller under match kan överklagas endast i den mån Tennisspelets Regler (Appendix V) medger detta.

Beslut av tävlingsledare, ställföreträdande tävlingsledare eller matchledare i anslutning till eller under match kan inte överklagas.

Klagomål mot att tävlingsarrangör inte följt Förbundets bestämmelser för aktuell sanktionskategori eller att tävlingsfunktionär agerat olämpligt eller felaktigt kan anmälas till sanktionsgivande instans av deltagarens förening. Behandling sker i efterhand och eventuella beslut påverkar därför inte den aktuella tävlingen utan först arrangörens kommande tävlingar. Beslut kan innebära t. ex. avslag på kommande sanktionsansökan, ändrad sanktionskategori för kommande tävling, etc. eller för tävlingsledaren ändrad eller indragen legitimation.

2.2 Svenska tillämpningsbestämmelser

Racketen (Regel 4 och Appendix II)

Om fråga uppkommer vid en tävling om en viss racket är godkänd för spel eller ej skall tävlingsledaren fatta beslut i frågan. Beslutet gäller för den aktuella tävlingen.

Tävlingsledarna uppmanas att före beslut noga studera bestämmelserna i Regel 4 och Appendix II och inta en avvisande hållning till en racket om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven. Tävlingsledare, som fattat beslut i frågor om racketar, skall på enklaste sätt informera Förbundet om beslutet.

Förbundet får avge en tidsbegränsad rekommendation om en racket är godkänd för spel i sanktionerade tävlingar. Giltighetstiden bestäms till utgången av innevarande kalenderår eller tills ITFs avgörande erhållits eller nya regler utfärdats av ITF. Rekommendationen är avsedd att tjäna som vägledning för tävlingsledares beslut i varje enskild tävling. Förbundet skall vid utfärdande av rekommendation inta en avvisande hållning till en racket, om det inte är uppenbart att den är förenlig med kraven i Regel 4 och Appendix II. Förbundet skall vidare på www.tennis.se informera om utfärdade rekommendationer.

En spelare får inte påbörja en poäng med en trasiga strängar i tävlingar i Sanktionskategorierna 1 och 2 (med undantag av junior- och veteranklasser).

Räknesystem (Regel 5, 6 och 7 samt Appendix IV)

Förbundet har beslutat att, om inte annat har meddelats, tiebreak skall tillämpas vid 6 - lika i samtliga set och med det ”traditionella räknesystemet” i alla tävlingar i Sanktionskategori 2-3.

I sanktionskategori 2-3 kan arrangör av Förbundet söka särskilt tillstånd att använda No-Ad, korta set eller avgörande matchtiebreak. Om detta beviljas måste räknesystemet framgå av inbjudan till tävlingen.

I sanktionskategori 5 får No-Ad, korta set, avgörande matchtiebreak eller spel med andra räknesystem användas fritt. Sådant räknesystem måste framgå av inbjudan till tävlingen.

Möjlighet att lämna banan (Regel 29)

En spelare kan tillåtas att lämna banan i dessa fall:

- under rimlig tid vid ett (1) setbreak för att
 - gå på toaletten, och/eller
 - fylla på vattenflaska, och/eller
 - för att byta tröja (endast i dammatcher).
- under rimlig tid lämna banan för att byta utrustning som gått sönder (tröja, byxor, etc) eller för att justera utrustning spelaren bär på banan.
- ”på egen tid” för att hämta en annan racket.

Med uttrycket ”på egen tid” avses den tid spelaren enligt reglerna har mellan poäng, vid sidbyte eller setbreak.

Vid varje tillfälle som en spelare vill lämna banan måste först domaren, tävlingsledaren eller matchledaren ge sitt tillstånd.

Om en spelare bryter mot dessa bestämmelser tillämpas Spelarkoden.

10-minuters paus (Regel 29)

Förbundet har beslutat att för sanktionerade tävlingar i Sverige den nämnda 10-minuterspausen inte får utnyttjas av spelarna. Undantag har gjorts för vissa veteranklasser (se Tävlingsbestämmelserna).

Akkumulerande poängstraffsystem (Regel 29)

Förbundet har beslutat att det ackumulerande poängstraffsystemet skall gälla i sanktionerade tävlingar i Sverige. Överträdelse av bestämmelserna i regel 29 skall alltså bestraffas enligt detta system (se Spelarkoden). För tävlingar i sanktionskategori 1, för vilka övergripande internationella tävlingsbestämmelser utfärdats, gäller dessa i stället för den svenska regeltexten.

Inbollningstid (Regel 29)

Förbundet har beslutat att inbollningstiden i sanktionerade tävlingar skall vara fem minuter. Vid spelavbrott om minst 15 minuter har spelarna rätt till ny inbollningstid om tre minuter och vid spelavbrott om minst 30 minuter ny inbollningstid om fem minuter.

Rådgivning (Coaching) (Regel 30)

Otillåten rådgivning (coaching) bestraffas i sanktionerade tävlingar i Sverige i enlighet med Spelarkoden.

Bollbyte (Regel 3)

I de flesta tävlingar används samma bollar under hela matchen eller under flera matcher. Under en match/ett bollbyte används vanligtvis fyra (i större internationella tävlingar sex) bollar.

I tävlingar med bollbyte gäller:

- Vanligtvis byts bollarna vart 9:e, 11: eller 13:e game. Det första bollbytet i matchen sker dock två game tidigare (efter 7:e, 9:e resp. 11:e gamet) eftersom inbollningen räknas som två game. På detta sätt kommer spelarna/paren omväxlande att serva med nya bollar efter bollbytena. Sådana bollbyten anges normalt 7/9, 9/11, 11/13 med antal bollar inom parentes, ex. 11/13(4).
- Om spelet avbrutits och ny inbollning ska ske när spelet återupptas ska andra bollar än matchbollarna användas under inbollningen. Matchbollarna används sedan när spelet fortsätter. Om bollbyte förestår när spelet återupptas ska nya bollar användas under inbollningen. Dessa bollar används endast under inbollningen varefter matchen fortsätter med nya bollar.
- Angående bollbyte vid tiebreak, se regel 3.
- Om en boll måste ersättas under inbollningen, eller till dess spelet startar i tredje gamet efter ett bollbyte, ska bollen ersättas med en ny boll.
- Om en boll måste ersättas vid något annat tillfälle sker detta med en boll med "motsvarande slitage".

I vissa tävlingar kan bollbyte inför 3:e set tillämpas. I så fall skall byte ske omedelbart före setets början oavsett vilken spelare som då ska serva.

Regler för toalettbesök

Under en match i bäst av tre set har en spelare rätt till ett (1) avbrott under rimlig tid för toalettbesök. Avbrotten måste tas vid setbreak. Kvinnliga spelare får använda avbrottet till toalettbesök och/eller byte av kläder. Avbrottet får endast användas för angivna ändamål och får inte utnyttjas för att spelaren ska återhämta krafter eller på annat sätt skaffa sig en osportlig fördel.

När spelaren återkommit till banan (platsen intill domarstolen) skall spelet återupptas inom 30 sekunder.

En spelare kan få tillstånd för ytterligare toalettbesök, men dessa måste då tas ”på egen tid”, dvs. spelaren måste vara spelklar inom ordinarie tid mellan poäng, vid sidbyte eller setbreak. Om en spelare överskrider denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! Inte tidsstraff).

Avbrott för medicinsk behandling (Regel 29)

Enligt Tennisspelets regler (regel 29) gäller följande:

”En spelare kan inte få extra tid för att återhämta sig”.

Om en skada inträffar genom olyckshändelse, eller om en spelare anser att han behöver få hjälp eller råd i en medicinsk fråga, får domaren emellertid vid ett tillfälle tillåta tre minuters avbrott för medicinsk behandling.

Spelaren får välja om han vill ha avbrottet omedelbart, vid gamets slut eller vid närmast följande sidbyte eller då hjälp anlät eller vid sidbyte eller setbreak.

Om domaren, tävlingsledaren eller matchledaren anser att en spelare inte kan fortsätta att spela utan omedelbar behandling, har han rätt att besluta att spelaren skall utnyttja ett treminutersavbrott.

Om det är uppenbart att en spelare begär medicinsk undersökning eller behandling utan att detta är medicinskt motiverat och för att skapa ett osportsligt uppehåll i matchen eller annan omotiverad fördel, får tävlingsledaren tillämpa Spelarkoden (Osportsligt uppträdande).

Om tävlingen har utsett en medicinskt utbildad person för behandling av spelare, ska i första hand denne person undersöka och behandla en spelare. Ytterligare hjälp får tillkallas av den som utsetts att behandla spelare, förutsatt att sådan hjälp finns att tillgå på platsen.

I annat fall får medicinsk behandling ges av en tävlingsläkare, massör, sjukgymnast eller medicinskt utbildad person som finns tillgänglig på tävlingsplatsen och som av tävlingsledaren tillåts behandla spelaren.

I en lagmatch får respektive lag utnyttja egen medicinsk personal för behandling, men tävlingsledaren får begära att den av tävlingen utsedde också ska medverka vid bedömningen.

Om medicinskt utbildad personal finns att tillgå sker avbrottet på följande sätt:

- Undersökning av spelarens problem ska ske under kortast möjliga tid (ingår inte i tiden för behandling)
- När undersökningen är klar avgör den undersökande om 3-minuters behandlingstid skall utnyttjas eller ej.
- Förhållanden som inte kan förbättras genom behandling får inte behandlas.
- Kramp får endast behandlas en (1) gång under en match.
- Behandlingen ska normalt ske på banan. Om det är olämpligt att behandla spelaren på banan får behandlingen ske i omklädningsrum eller på annan lämplig plats på anläggningen.
- Domaren eller matchledaren tar tiden för behandlingen och meddelar när 2 minuter, 1 minut resp. 30 sekunder återstår av behandlingstiden, samt då tiden är slut efter 3 minuter.
- Om spelet stoppats vid 90-sekunders sidbyte eller vid setbreak startar tidtagningen av behandlingen tidigast efter 60 resp. 90 sekunder av sidbytes/setbreaktiden, oavsett om behandlingen påbörjas tidigare.

- Då behandlingstiden är slut – eller om behandlingen avslutas tidigare – har spelaren 30 sekunder för att åter bli spelklar.
- För spelare som inte är spelklar inom denna tid tillämpas Spelarkoden för Fördröjning av spelet (OBS! inte tidsstraff).

Om medicinskt utbildad personal inte finns att tillgå får lagkapten, klubbtränare, förälder, etc, hjälpa spelaren i görlig mån under högst tre minuter. Spelaren kan också välja att försöka behandla sig själv under högst tre minuter. Tiden för undersökning bortfaller i dessa fall.

Efter ett treminutersavbrott får en spelare ta emot medicinska råd och behandling av en tävlingsläkare, massör eller annan person under de två närmast följande sidbytena. I övrigt får en spelare ta emot medicinska råd eller behandling under pågående match endast om tävlingsledaren medger detta.

Spel utan huvuddomare

Förbundet eftersträvar att samtliga matcher i sanktionerade tävlingar döms av domare.

Sanktionsbestämmelserna utvisar i vilka omgångar av en tävling som domare måste finnas samt vilka legitimationskrav som gäller för domarna.

I vissa fall får tävlingsmatcher spelas utan huvuddomare. Följande riktlinjer gäller:

- Spelarna ansvarar för domslut på sin sida av nätet.
- Alla ”ute” och ”fel” domslut måste göras omedelbart efter det att bollen studsat och så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare är osäker om en boll varit rätt eller ute/fel ska bollen dömas till motståndarens fördel.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen varit rätt, ska poängen spelas om, såvida det inte var ett direkt poängavgörande slag eller sammespelare även tidigare i matchen gjort ett felaktigt domslut. I sådana fall förlorar spelaren som dömt bollen ute/fel poängen.
- Servaren ska meddela poängställningen före varje poängs början, så högt att motståndaren kan höra det.
- Om en spelare inte är nöjd med motståndarens agerande eller beslut, ska han/hon begära att tävlingsledaren eller matchledaren kommer till banan.

För matcher på grusbana gäller dessutom:

- Ett bollmärke kan kollas för ett slag som avslutat poängen eller när spelet stoppats av en spelare (reflexslag är tillåtna)
- Om en spelare är osäker på om motståndaren bedömt bollen rätt, kan han/hon be motståndaren att visa märket. Är spelarna fortfarande oeniga om beslutet kan matchledaren tillkallas för ett avgörande.
- Om en spelare raderar märket innebär det att han ger motståndaren poängen.
- Om en spelare felaktigt dömer en boll ”ute” eller ”fel” och sedan inser att bollen varit rätt, förlorar spelaren som gjorde den felaktiga bedömningen poängen.

Spelare som inte följer dessa riktlinjer på ett sportsligt sätt riskerar att dömas enligt Regel 26 (Störande moment) i Tennisspelets Regler eller att Spelarkoden för Osportsligt uppträdande tillämpas.

Frågor kring dessa riktlinjer ska avgöras av tävlingsledaren eller matchledaren.

2.3 Spelarkoden

Allmänt

En spelare skall inom tävlingsområdet uppträda på ett för tennissporten och honom själv hedrande sätt. Han är skyldig att följa de anvisningar som organisationskommittén och tävlingsledaren utfärdar.

Anti-doping bestämmelser

Svenska Tennisförbundet följer Riksidrottsförbundets (RF) bestämmelser vad avser doping. Dessa regler gäller vid all idrottsutövning, såväl träning som tävling. Det är alltid den enskilde idrottsutövarens ansvar att se till att han eller hon inte överträder dopingbestämmelserna.

Spelare är därigenom skyldig att delta i de eventuella prov som RF:s dopingkommission kan föreskriva.

RF sammanfattar argumenten mot doping i följande fyra punkter:

- Det är fusk att dopa sig. En känsla för ärlighet och rent spel ligger i idrottens natur. Det är meningslöst att tävla om inte alla följer gemensamt uppsatta regler.
- Det är farligt att dopa sig. Det strider mot medicinsk etik och är förenat med stora hälsorisker för individen.
- Det skadar idrottsrörelsens trovärdighet. Doping utgör därigenom ett allvarligt hot mot idrotten som ungdomsorganisation och folkrörelse.
- Det kan vara olagligt att dopa sig. Att hantera eller inta förbjudna preparat är enligt svensk lag förbjudet och kan ge upp till fyra års fängelse.

Dispens att använda dopingklassade läkemedel.

En generell dispens gäller för aktiva med låg utövarkategori avseende läkemedel som enligt RF är klassade under kategori A. För spelare med hög tävlingsnivå eller utövarkategori gäller inga generella dispens regler utan varje aktiv måste söka dispens hos RF. Nivåerna för tennis är enligt följande:

Hög tävlingsnivå eller utövarkategori

- Herrar:
 - Spelare med 200 tennispoäng eller bättre i Sverigerankingen.
 - Spelare rankade topp 100 eller bättre i klasserna P18, P17 och P16
- Damer:
 - Spelare med 150 tennispoäng eller bättre i Sverigerankingen.
 - Spelare rankade topp 50 eller bättre i åldersklasserna F18, F17 och F16.

Låg tävlingsnivå eller utövarkategori

- Spelare som inte uppfyller ovanstående kriterier

Ytterligare information angående anti-doping finns på RF:s hemsida www.rf.se

Utrustning, klädsel och reklam

Sanktionskategori 1

I tävling i sanktionskategori 1 gäller de klädsel- och reklambestämmelser som finns i de internationellt utfärdade reglerna.

Sanktionskategori 2

Nedanstående bestämmelser gäller i alla tävlingar i sanktionskategori 2.

Sanktionskategori 3 och 5

Arrangör av tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 får bortse från eller tillåta mer generösa tolkningar av dessa bestämmelser.

Godkänd klädsel och godkända märken

Vid spel i sanktionerade tävlingar skall spelare vara prydligt klädd i hela och rena tenniskläder. Med tenniskläder avses i detta sammanhang tröja med krage eller annan design som betraktas som tennisklädsel samt tennisshorts, alternativt tennisblus samt tenniskjol eller tennisklänning. Reklammärke får förekomma enligt nedan.

Skor måste vara av en typ som inte förstör spelunderlaget (ex. skor lämpliga för spel på grusbanor, skor som inte lämnar märken på inomhusgolv eller mattor, etc).

Överdragskläder får bäras under inbollning. Vid otjänlig väderlek, eller för spelare med skada, kan tävlingsledaren tillåta överdragskläder också under spel, förutsatt att även dessa överdragskläder uppfyller bestämmelserna nedan angående reklam.

Tröja:

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera ärmen. Vardera märket får vara högst 13 cm².
- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen på framsidan, baksidan eller kragen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 19,5 cm².
- Ett märke för annat för etag än tillverkaren av utrustningen på vardera ärmen. Vardera märket får vara högst 19,5 cm². Kvinnliga spelare som använder utrustning utan ärm, får placera dessa märken på framsidan av utrustningen.
- Motsvarande regler gäller för överdragströja.
- I lagmatch får dessutom följande märken bäras (samma för alla spelarna i laget som bär märket):
 - ett märke för en lagsponsor på ena ärmen. Märket får vara högst 19,5 cm².
 - klubbens/lagets märke/namn får finnas på tröja och/eller överdragströja.

Shorts/Kjol:

- Två firmamärken för tillverkaren av utrustningen. Vardera märket får vara högst 13 cm². Alternativt kan dessa två märken ersättas av ett märke om högst 19,5 cm².
- Motsvarande regler gäller för överdragsbyxor.

Klänning:

- Motsvarande regler som för tröja och shorts/kjol tillsammans, där reglerna för tröja tillämpas på delen över midjan och reglerna för shorts/kjol på delen nedan för midjan.

Skor, strumpor

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj. För sockar får vardera märket vara högst 13 cm².

Svettband, huvudbonad

- Ett firmamärke för tillverkaren av utrustningen på vardera utrustningsdetaljen. Märket får vara högst 13 cm².

Racket

- Firmamärken för raketttillverkaren på ramen.
- Firmamärken för tillverkaren av strängarna på strängarna.

Väska, racketfodral, etc.

- Firmamärken för tillverkaren av resp. utrustningsdetalj.
- Ett märke för annat företag än tillverkaren av utrustningen på en (1) väska. Detta märke får vara högst 26 cm².

Alla mått avgörs genom att kring märket omskriva en kvadrat, rektangel, cirkel eller halvcirkel. Om märkets bakgrund är av samma färg som den yta det placerats på omskrivs endast märkets text och/eller grafik. Om märkets bakgrund är av annan färg än den yta det placerats på omskrivs hela märket (inkl. bakgrund).

Reklam för sprit- och tobaksvaror eller för produkter som kan verka anstötliga för publik, spelare eller funktionär får ej förekomma.

Om en arrangör delar ut utrustning, t.ex. T-shirts, med reklam för en sponsor av tävlingen, får denna utrustning användas i spel i denna tävling även om utrustningen strider mot bestämmelserna ovan. Skyldighet för spelare att använda sådan utrustning föreligger inte.

Det åligger spelare, som är tveksam huruvida hans utrustning eller märken är godkända, att hänskjuta frågan till tävlingsledaren för avgörande. Tävlingsledarens utslag är slutgiltigt. Byte av felaktig klädsel bör beordras så snart felet upptäcks. Felaktiga märken får inte tejpas över. Byte under pågående match bör dock undvikas.

Punktlighet

Varje spelare skall vara beredd till matchstart vid den tid som anges i spelprogrammet för tävlingen eller vid sådan senare tid som tävlingsledaren kan ha meddelat. En spelare skall infinna sig på banan, klar till spel, omedelbart då hans match kallas.

Tävlingsledaren ska med rimliga medel inom anläggningen söka en spelare som inte är på plats enligt ovan. Om en spelare inte är spelklar enligt ovan, senast 15 minuter efter det att matchen kallats, utdöms matchstraff. Tävlingsledaren får besluta att inte utdöma matchstraff om synnerliga skäl för frånvaron föreligger och spelaren gjort allt som rimligen står till buds för att meddela tävlingsledningen om förseningen.

En spelare som inte kommer till spel enligt ovan och ådömts matchstraff skall alltid rapporteras för ogiltig-w.o.

Även spelare som meddelat att han inte kommer till spel (lämnar w.o.) utan att rimliga skäl föreligger skall rapporteras för ogiltig-w.o. Deltagande i annan tävling, seriespel, etc, som inte meddelats i samband med anmälan utgör inte rimligt skäl.

Endast i fall då spelaren i rimlig tid meddelat att han inte kommer till spel samt har giltiga skäl (skada, sjukdom, särskilda i förväg okända familjeangelägenheter, etc) bortfaller kravet på rapport för ogiltig-w.o.

Spelaren kan, för att undvika att drabbas av rapport för ogiltig-w.o. till tävlingsledningen skicka en kopia på läkarintyg som omfattar den aktuella speldagen. I sådant fall bortfaller kravet på rapport för ogiltig-w.o.

Fullföljande av match

En spelare får inte under pågående match lämna banan utan domares eller tävlingsledares tillstånd. Sådant tillstånd ges normalt endast för utrustning som kommit i olag, toalettbesök, behandling av skada som inte rimligen kan behandlas på banan eller annan anledning som tävlingsledaren beslutar om.

En påbörjad match ska fullföljas såvida inte skada eller sjukdom omöjliggör för spelaren att fortsätta. En spelare som inte fullföljer en match i enlighet med dessa regler ådöms ett Matchstraff.

Överskridande av tidsbestämmelserna

Enligt Regel 21 och 29 i Tennisspelets Regler och kommentarer till dessa regler gäller:

- Tid mellan poäng:
 - Servaren har 20 sekunder från slutet av en poäng tills serven slås till i nästa poäng
 - Mottagaren ska följa servarens ”rimliga” takt mellan poängen (mottagaren har inte rätt till 20 sekunder)
 - Vid spel utan bollkallar får domaren utsträcka denna tid så att spelarna hinner hämta bollar
- Tid vid sidbyte (utom efter 1:a game i varje set, vid sidbyte under ett tiebreakgame eller vid setbreak)
 - Båda spelarna har 90 sekunder från slutet av sista poängen i gamet före sidbytet tills serven slås till i första poängen i gamet efter sidbytet
- Tid vid setbreak
 - Båda spelarna har 120 sekunder från slutet av sista poängen i setet tills serven slås till i första poängen i nästa set

En spelare som överskrider tidsbestämmelserna ovan ådöms av domaren eller matchledaren ett ”tidsstraff”:

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra och följande förseelser: Poängförlust

Tidsstraff används inte för en spelare som

- ådömts ett tidsstraff och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och efter ytterligare 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter 30 sekunder efter avslutad medicinsk behandling inte är klar till spel.
- efter att blivit beordrad att spela efter 20 sekunder inte är klar till spel.
- efter att spelaren fått tillstånd att lämna banan ”på egen tid” och inte är spelklar inom denna tidsperiod.

I samtliga dessa fall bestraffas spelaren för ”Fördröjning av spelet” enligt Poängstraffsystemet (nedan).

Fördröjning av spelet

En spelare bestraffas enligt Poängstraffsystemet för fördröjning av spelet efter:

- att ha ådömts ett tidsstraff (enl. ovan) och inte är klar till spel inom 20 sekunder;

- att ha ådömts ett straff för Osportsligt uppträdande enligt Poängstraffsystemet och inte är klar till spel inom 20 sekunder;
- ett skadeavbrott eller annan behandling och inte är klar till spel inom 30 sekunder.
- att ha blivit beordrad att spela och inte är klar till spel inom 20 sekunder.
- att ha haft tillstånd att lämna banan "på egen tid" och inte är spelklar inom denna tid.

Osportsligt uppträdande

En spelare bestraffas enligt poängstraffsystemet för osportsligt uppträdande om han

- våldsamt eller i vredesmod kastar eller sparkar racketen eller slår med denna mot väggar, nät, domarstol eller annan utrustning.
- våldsamt eller i vredesmod slår, kastar eller sparkar bollar.
- högljutt använder svordomar eller grova ord.
- uppträder oanständigt genom yttrande eller gester.
- förolämpar eller brukar våld mot eller framför hot om våld mot funktionär, motståndare, medspelare eller åskådare, oavsett om det sker med ord eller tecken.
- i strid med Tennisspelets Regler (regel 3 0) tar emot råd och anvisningar angående sitt spel (coaching).
- uppenbart inte gör sitt bästa.
- vägrar att följa domarens anvisningar.
- uppträder osportsligt i övrigt, t ex genom att håna eller psyka motståndaren, förstöra utrustning eller hetsa åskådare mot motståndaren eller funktionär.
- passerar in på motståndarens sida för att undersöka eller markera studsmärken, eller för att på annat sätt försöka påverka domslut i matchen.

En spelare kan också bestraffas om hans klubbledare, tränare, förälder eller annan närstående person uppträder uppenbart olämpligt i anslutning till spelarens match.

Poängstraffsystemet

Straff enligt poängstraffsystemet utdöms av huvuddomare eller matchledare. Straff för osportsligt uppträdande genom att inte göra sitt bästa får dock utdömas endast av tävlingsledaren. Anser domare eller matchledare att sådant straff skall utdömas skall han kalla på tävlingsledaren för avgörande.

Tävlingsledaren kan beordra huvuddomare eller matchledare att utdöma straff eller själv utdöma straff för förseelse som han själv bevittnat.

Om domare eller matchledare anser att matchstraff ska utdömas måste tävlingsledaren tillkallas för att bekräfta eller undanröja beslutet. Tävlingsledarens beslut kan inte överklagas.

I samtliga fall då en spelare bestraffas för Osportsligt uppträdande eller Fördröjning av spelet innebär det:

- Vid första förseelsen: Varning
- Vid andra förseelsen: Poängförlust (Poängstraff)
- Vid tredje förseelsen: Gameförlust (Gamestraff)
- Vid fjärde förseelsen: Matchstraff

I samband med att gamestraff utdelas ska tävlingsledaren tillkallas för att meddela spelaren att en ytterligare förseelse medför matchstraff.

Grov förseelse

Om en förseelse är synnerligen grov (t ex består av fysiskt våld mot funktionär eller motspelare) kan matchstraff utdömas direkt.

Dubbelspel

Vid dubbelspel skall poängstraff enligt ovanstående skala tilldelas dubbelparet och inte den enskilde spelaren.

Åtgärder vid matchstraff och bestraffning enligt RF:s stadgar

En spelare som tilldelats matchstraff p.g.a. osportsligt uppträdande får uteslutas från vidare spel i den aktuella tävlingen. Utdelas matchstraffet i en lagmatch är spelaren automatiskt utesluten från vidare spel i lagmatchen.

Om en spelare får matchstraff skall tävlingsledaren regelmässigt anmäla det inträffade för bestraffning enligt RF:s stadgar. Anmälan skall göras till Svenska Tennisförbundet (se närmare härom i Förbundets stadgar § 29). En sådan anmälan bör göras också om spelaren utan att ha fått matchstraff har uppträtt så olämpligt i samband med match att det inträffade inte kan få passera utan bestraffning.

Ett olämpligt uppträdande utanför banan bör föranleda en anmälan om det t ex inneburit att gällande tävlingsbestämmelser brutits på ett påtagligt sätt eller att idrottens anseende skadats.

Närmare föreskrifter om vilka förseelser som bör bestraffas finns i RF:s stadgar. Där ges också uppgifter om vad en anmälan skall innehålla, om den fortsatta handläggningen och om de straff som kan aktualiseras.

Anmälan skall behandlas skyndsamt i alla instanser.

Högsta instans i bestraffningsärenden av det här slaget är Riksidrottsnämnden (RIN).

3. REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

Gäller fr. o. m 2003-05-01.

Nationella förhållanden

Spelåret

Spelåret är indelat i tre perioder:

- ”inomhussäsongens vinterperiod”, som omfattar tiden 1 januari - 30 april;
- ”utomhussäsongen”, som omfattar tiden 1 maj - 31 augusti;
- ”inomhussäsongens höstperiod”, som omfattar tiden 1 september - 31 december.

Medlemskap i förening

En spelare får samtidigt vara medlem i flera, till Förbundet anslutna, tennisföreningar.

Representation

En spelare får endast representera en förening som han är medlem i.

En spelare får under en period inte representera mer än en förening i sanktionerade tävlingar i Sverige. Bestämmelser om dispens ges i avsnittet ”Övergång under och inför period”.

En spelare är under en period i representationshänseende bunden till den förening för vilken han tävlar vid första tävlingstillfället under perioden. Efter erhållen dispens är han bunden till den nya föreningen.

För att få delta i tävlingar i sanktionskategori 1-3 krävs gällande tävlingslicens för spelare som representerar svensk förening från och med det år spelaren fyller 13 år.

En spelare får i tävlingar med SDF-representation representera det SDF, till vilket den förening, som han representerar hör.

Övergång inför och under period

En spelare, som under kommande period vill representera en annan förening än den han senast har spelat för, skall underrätta de båda föreningarna om sitt önskemål.

Spelaren eller den nya föreningen skall anmäla övergång till Förbundet. Anmälan skall vara undertecknad av spelaren och godkänd av de båda berörda föreningarna.

Anmälan skall göras senast den 30 april, 31 augusti respektive 31 december om den skall vara giltig fr.o.m. början av påföljande period. Övergången är giltig då den registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

Efter dessa datum får övergång ske endast för spelare som under den pågående perioden inte representerat sin gamla klubb och om de båda klubbarna är överens om övergången. Övergången skall då anses giltig så snart ansökan, ifylld enligt ovan, registrerats hos Förbundet och publicerats på www.tennis.se.

Om föreningarna inte kommer överens om övergången, får spelaren anmäla ärendet till Förbundet. I avvaktan på Förbundets beslut äger spelaren rätt att representera den gamla föreningen.

En spelare som gått över till en ny förening, får inte representera den nya föreningen i en tävling som han redan deltagit i. Detta gäller även lagtävlingar som sträcker sig över flera perioder. I detta sammanhang anses varje spelperiod av Svenska Tennisserierna, dvs. spelperioderna januari-april, maj-augusti och september-december som olika tävlingar.

Spelare som representerat en klubb i Svenska Tennisserierna eller Elitserien/Div.1 under höstperioden får inte representera sin nya förening i play-off eller kvaltävling till Elitserien/Div.1 under den påföljande vinterperioden.

En spelare som går över till en ny förening skall fullfölja spel i individuell tävling som sträcker sig över två perioder, för sin gamla förening.

En spelare som under pågående period flyttar till en annan ort kan av Förbundet få dispens att under återstoden av perioden representera en förening på den nya orten.

Deltagande i SM- och DM-tävling

Endast den som är medlem i till Förbundet ansluten förening, är svensk medborgare eller stadigvarande bosatt i Sverige, får delta i SM - eller DM-tävling.

Förbundet äger, från tid till annan, rätt att besluta att lag i Elitserien/div.1 samt övriga mästerskaptävlingar får innehålla utländska spelare som inte är kvalificerade att delta enligt ovan.

Spelare får under ett kalenderår endast delta i DM-tävling inom ett distrikt (SDF-område) inomhus och ett distrikt (SDF-område) utomhus.

Rätten att delta i DM-tävling gäller ett distrikt (SDF-område), till vilket den förening, som spelaren representerar, hör.

Anmälan till tävling

En spelare som innehar gällande licens får själv anmäla sig till en sanktionerad individuell tävling. Han skall därvid uppge vilken förening han representerar samt sitt licensnummer.

Anmälan är ogiltig om spelarens förening skriftligen har meddelat tävlingsarrangören att den motsätter sig att spelaren representerar föreningen.

Internationella förhållanden

Svenska spelare

Med svensk spelare avses här en spelare som är svensk medborgare, oavsett var han är bosatt, samt spelare som är utländsk medborgare men stadigvarande bosatt i Sverige.

En spelare som innehar giltig svensk tävlingslicens får delta i en tävling sanktionerad av utländskt nationellt förbund eller av Svenska Tennisförbundet erkänd internationell organisation.

En svensk spelare får vara medlem i en utländsk förening.

En svensk spelare, som är medlem också i utländsk förening, får representera den utländska föreningen i utländsk lagtävling.

En svensk spelare som under en period deltar i en utländsk lagtävling får enligt de svenska reglerna under samma period delta i en svensk lagtävling.

Att delta i en tävling i ett land som omfattas av FN-sanktioner på idrottsområdet och som antagits av RF, är ovillkorligen förbjudet.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Utländska spelare

Med utländsk spelare avses här en spelare som inte är svensk medborgare och inte heller är stadigvarande bosatt i Sverige.

En utländsk spelare får delta i en svensk, sanktionerad tävling, om han är medlem i en förening som är ansluten till ett nationellt tennisförbund och tävlingen är öppen för

AVSNITT 3: REPRESENTATIONSBESTÄMMELSER

utländska spelare. Licens krävs för sådan spelare om han i tävlingen önskar representera svensk förening.

Beträffande utländsk spelares deltagande i SM- och DM-tävlingar gäller särskilda bestämmelser (se ovan under Nationella förhållanden).

Spelare som är medborgare i land som omfattas av FN-sanktioner inom idrottens område, och som av RF antagits att gälla i Sverige, får inte delta i tävlings- eller uppvisningsspel i Sverige under andra villkor än de som anges i RF:s beslut.

Juniorer måste uppfylla eventuella internationella regler kring antalet tävlingar han får delta i under en viss period, som kan ha utfärdats av sanktionsgivande organisation.

Tävlingslicens

Svensk spelare skall från det år han fyller 13 år inneha tävlingslicens för att få delta i av Förbundet eller SDF sanktionerad tävling (individuell och lagspel) i sanktionskategori 1-3.

Spelare som deltar i tävling skall ha betalt licensavgiften före anmälan till tävling.

Licensnummer skall uppges vid anmälan till tävling eller vid seriespel före spel i lagmatch. I de fall spelaren inte hunnit få licensnummer skall personnummer (10 siffror) anges vid anmälan och spelaren ska, så snart han erhållit licensnumret meddela numret till arrangören.

Licensår

Licensåret omfattar 12 månader. Licensåret löper tiden 1 januari -31 december.

Licensavgift

Avgiften fastställs varje år av Förbundet. Avgiften är densamma oavsett hur lång tid som återstår av licensåret när avgiften betalas.

4. SANKTIONSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

Sanktionens innebörd

Sanktion innebär tillstånd att anordna en tävling i enlighet med Svenska Tennisförbundets bestämmelser.

Förening och SDF anslutna till Svenska Tennisförbundet måste ha erhållit sanktion för att få arrangera tävling, i vilken medlemmar från mer än två föreningar tillåts delta. Tävling öppen endast för medlemmar från två föreningar är befriad från sanktionskravet endast om arrangemanget inte stör sanktionerad tävling, har större allmänt intresse eller är av uppvisningskaraktär.

Tennistävlingar som anordnas av idrottsförening på skola, militär myndighet, korpidrottsförbund, yrkesförbund, företag etc., omfattas inte av dessa bestämmelser, förutsatt att tävlingen endast är öppen för spelare resp. skol/yrkes-kategori och att arrangören ej är upptagen som förening i Svenska Tennisförbundet. Sådan organisation får ej heller arrangera tennistävling eller ”uppvisningstävling” för betalande publik.

För tävling av uppvisningskaraktär skall sanktion sökas då arrangemanget har ett större allmänt intresse, t.ex. genom att en viss spelare deltar eller då arrangemanget avses genomföras vid tidpunkt då sanktionerad tävling i sanktionskategori 1 äger rum i landet.

Beroende på tävlingsform, tävlingens storlek, arrangemangets kvalitetsnivå och deltagande spelarkategorier indelas tävlingar i olika sanktionskategorier.

Enskilda klasser i en tävling kan genomföras i olika sanktionskategorier. Vad nedan sägs om ”tävling” gäller i tillämpliga delar även enskild ”klass” som genomförs i respektive sanktionskategori.

Sanktionskategorier

Kategori 1

Till sanktionskategori 1 räknas tävlingar som ingår i olika internationella tävlingssystem. Vilka tävlingar som skall hänföras till denna kategori fastställs av Förbundet.

Sanktionskraven fastställs av det sanktionsgivande internationella organet. Förbundet kan utfärda kompletterande bestämmelser, utse vissa funktionärer samt förbehålla sig vissa beslutsfunktioner för tävlingen. För tävlingar i sanktionskategori 1 i Sverige gäller motsvarande krav på funktionärer som anges för kategori 2 nedan, såvida inte de internationella bestämmelserna anger strängare krav.

Kategori 2

Hit räknas större tävlingar med rikstäckande intresse, anordnade av Förbundet, SDF eller en förening. Tävlingarna skall normalt ingå i tourer eller serier av samordnade tävlingar med likartade särskilda tävlingsbestämmelser och hög status. SM, JSM tävlingar och Elitserien/div. 1 tillhör alltid sanktionskategori 2.

Svenska Tennisförbundet samordnar och sanktionerar tävlingar i sanktionskategori 2.

Tävlingar inom kategori 2 skall vara öppna för spelare från hela landet som har gällande tävlingenslicens (för de åldersgrupper licens krävs) och får vara öppna för utländska spelare.

För tävlingar i kategori 2 kan Förbundet utfärda särskilda tävlingsbestämmelser och funktionärskrav. Om sådana särskilda tävlingsbestämmelser ej finnes gäller att Förbundets tävlingsbestämmelser skall följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren skall vara legitimerad av Förbundet, lägst som Förbundstävlingssledare. Biträdande tävlingsledare skall vara legitimerad som lägst Förbundstävlingssledare eller Förbundsdomare.
- Huvuddomare skall finnas i samtliga matcher. Lägsta legitimationskrav är:
 - Seniorklasser
 - Semifinaler och finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare
 - Lagtävlingar * Förbundsdomare

** för Elitserien gäller särskilda domarkrav*
 - Junior- och veteranklasser
 - Finaler Förbundsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare
 - Lagtävlingar Förbundsdomare

Förbundet kan bevilja dispens för att använda matchledare i tidiga omgångar samt i kvaltävling. Domare ska dock alltid finnas i alla matcher i klasser för 12 år eller yngre.

Spel med korta set (tie-break vid 4 -lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 3

Hit räknas tävlingar öppna för spelare med gällande tävlingslicens (för de åldersgrupper licens krävs). Tävlingarna kan arrangeras av Förbundet, SDF eller en förening.

Tävlingar inom kategori 3 kan vara öppna för spelare från hela landet eller begränsas till spelare från visst geografiskt område (Distrikt, Region, etc). Tävlingar som är öppna för spelare från hela landet får också vara öppna för utländska spelare.

Till kategori 3 räknas allt spel i Svenska Tennisserierna (ej Elitserien/div. 1)

För tävlingar i kategori 3 skall Förbundets tävlingsbestämmelser följas i alla delar, med följande minimikrav:

- Tävlingsledaren skall vara legitimerad av Förbundet, lägst som Distriktstävlingssledare. Biträdande tävlingsledare skall vara legitimerad som lägst distriktstävlingssledare eller distriktsdomare;
- Huvuddomare eller matchledare skall finnas enl. nedanstående:
 - Alla åldersgrupper
 - Semifinaler och finaler Distriktsdomare
 - Tidigare omgångar och kvaltävling Distriktsdomare eller matchledare
 - Lagtävlingar * Distriktsdomare

** för Svenska Tennisserierna gäller speciella tävlingsbestämmelser*

I juniorklasser 12 år eller yngre skall domare finnas i samtliga matcher.

Spel med korta set (tie-break vid 4 -lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får inte användas utan särskild dispens från Förbundet.

Kategori 4

Sanktionskategori 4 har utgått från 1 september 2003

Kategori 5

Hit räknas tävlingar av bredd-, rekryterings- eller motionskaraktär, samt tävlingar som genomförs med avvikande matchform. För deltagarna gäller ej krav på spelarlicens. Tävlingar inom kategori 5 får vara öppna för spelare från hela landet och utländska spelare, eller begränsas till spelare inom eget samt geografiskt angränsande distrikt, region eller annat geografiskt område.

För tävlingar i kategori 5 får Förbundets tävlingsbestämmelser modifieras. Exempel:

- spel med korta set (tie-break vid 4-lika), No-Ad, avgörande matchtiebreak, etc. får användas.
- vid pool-lottnings matcher begränsade till 2 set förekomma.
- antal matcher per dag får modifieras.

SDF kan vid sanktionsbeslut medge även andra avsteg från de generella tävlingsbestämmelserna.

Tävlingsledaren skall vara legitimerad av SDF, lägst som Distriktstävlingssledare eller Distriktsdomare.

Huvuddomare eller matchledare bör finnas.

För tävlingar i kategori 5 krävs ej resultatrapportering till Förbundet och resultaten inräknas ej för spelarens ranking. Spelare behöver ej heller tävlingslicens för deltagande. SDF kan besluta om resultatrapportering till sanktionerande SDF.

Kategori 6

Hit räknas tävlingar i vilka inbjudan riktas till en begränsad krets av spelare eller som i övrigt inte uppfyller de generella krav i Förbundets bestämmelser. Bland tävlingar som räknas till denna kategori hör bland annat s.k. uppvisningsmatcher, spel i samband med hallinviqningar etc.

Kategori 7

Till kategori 7 hör tävlingar i Rullstolstennis. Tävlingsformer och bestämmelser, utöver vad som anges i Tennisspelets regler, utformas särskilt.

Ansökan och beslut

Sanktionsförfarande

SDF eller förening som önskar arrangera en tävling ansöker om sanktion enligt nedan.

Ansökningstider

Kategori 1

För tävlingar i sanktionskategori 1 sker gemensam planering mellan Svenska Tennisförbundet och arrangören. För internationella tävlingar meddelas sanktion av det organ under vilken tävlingen lyder. Ansökan skall alltid godkännas av Svenska Tennisförbundet.

Ansökan sker vid tid och på sätt som fastställs av det internationella organet.

Kategori 2, 3 och 5

Tävlingar/klasser som genomförs i sanktionskategori 2 godkänns och samordnas av Svenska Tennisförbundet. Ansökningstiden för tävlingar i kategori 2 kan avvika från nedanstående sanktionstider.

Tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 godkänns och samordnas av SDF.

Tidsplan för tävlingar i kategori 2,3 och 5

<i>Sanktioner för januari-april</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 augusti
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 september
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 september
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 september
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 oktober
<i>Sanktioner för maj-augusti</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 december
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 januari
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 januari
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 januari
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 februari
<i>Sanktioner för september-december</i>	<i>Senast tillhanda</i>
Utskick till klubbar/distrikt	1 april
SvTF, med kopia till SDF, tillhanda (kat 2)	1 maj
SDF tillhanda (kat 3 och 5)	1 maj
Från SDF till SvTF (kat 3 och 5)	15 maj
Presentation tävlingskalender www.tennis.se	1 juni

Kategori 6

Sanktionsansökan ställs till Svenska Tennisförbundet och skall inkomma i så god tid att Förbundet hinner göra rimliga undersökningar och fatta beslut i frågan, innan marknadsföring av evenemanget får påbörjas. Normalt innebär detta att ansökan skall ha inkommit 1-3 månader före planerad tävlingstid.

I samband med sanktionsbeslutet meddelas de särskilda tävlingsbestämmelser som skall gälla för arrangemanget och Förbundets krav i fråga om funktionärer, sanktionsavgift, redovisning mm.

Kategori 7

Ansökningar insänds till Förbundet, som beslutar om sanktion och tävlingsbestämmelser för varje tävling.

Sanktionsbeslut

Vid beslut om sanktion skall Förbundet och SDF främst beakta behovet av tävlingar på olika nivåer, vid olika tid och plats i landet. Beslut om sanktion och sanktionskategori skall grunda sig på de uppgifter som angivits i ansökan. Tävligen skall genomföras i enlighet med de bestämmelser som gäller för sanktionskategorin om inte sanktionsbeslutet föreskriver annat.

Förbundet eller SDF får vägra sanktion för tävlingar som uppenbart stör annan tävling eller där arrangören inte tidigare fullgjort sina skyldigheter på ett tillfredsställande sätt. SvTF eller SDF får också besluta om att inplacera tävling eller klass i lägre sanktionskategori än den som söks av arrangören, eller på annat sätt komplettera eller villkora sanktionsbesluten.

AVSNITT 4: SANKTIONSBESTÄMMELSER

Arrangör som inte rapporterat resultat inom föreskriven tid, eller vars rapport helt uteblir, riskerar att under högst 24 månader ej erhålla sanktion för tävling samt riskerar att debiteras extra avgifter.

Förbundet eller SDF får vidare uppställa särskilda villkor för tävlingen beträffande tider, antalet deltagare, funktionärer etc.

Förbundet eller SDF kan undantagsvis besluta om sanktion för tävlingar även om ansökan inte inkommit inom föreskriven tid.

Beslut om sanktion meddelas till arrangören genom att tävlingen införs i tävlingskalendern på www.tennis.se enligt ovan.

Sanktionsavgifter

Sanktionsavgifter utgår för sanktionerade tävlingar.

Sanktionsavgiften avses täcka Förbundets kostnader för sanktionsbeslut, resultathantering samt viss övrig materiel som Förbundet kan bistå arrangören med.

För tävlingar i sanktionskategori 1 och 6 bestämmer Förbundet avgift i varje enskilt fall.

Avgiften i sanktionskategori 2-3, med undantag för DM, fastställs av Förbundet. Uppgift om avgiftens storlek kan erhållas av Förbundets tävlingskansli. För tävlingar som omfattar spel i flera sanktionskategorier utgår endast avgift som för en tävling.

Avgiften erläggs till Förbundet i samband med att sanktionsbeslut utfärdats.

Sanktionsavgift för distriktsmästerskap (DM, JDM och VDM) och tävlingar i sanktionskategori 5 kan beslutas av SDF.

5. TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

5.1 Allmänna och särskilda tävlingsbestämmelser

Att en tävling erhållit sanktion av Svenska Tennisförbundet eller SDF innebär att sanktionsinnehavaren åtagit sig att genomföra evenemanget i enlighet med Förbundets bestämmelser och att följa de villkor som kan ha lämnats för sanktionen.

För internationella tävlingar, för vilka internationella organ fastställt särskilda regler och utfärdar sanktion och där svensk arrangör fått i uppdrag att genomföra hela eller delar av arrangemanget, gäller de internationellt fastställda reglerna, eventuellt kompletterade med av Svenska Tennisförbundet utfärdade anvisningar.

Varje sanktionerad tävling skall skötas av en organisationskommitté, som utses av den som erhållit sanktionen.

Organisationskommitté och tävlingsledare

Organisationskommittén är ansvarig för att tävlingen planeras och genomförs enligt RF:s och Förbundets bestämmelser, eventuella sanktionsföreskrifter och de för tävlingen utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna, inklusive de föreskrifter som kan utfärdas för tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnas.

En lokal matcharrangör har motsvarande ansvar för genomförandet av lagmatch, som ingår i ett samordnat tävlingsformat med en central organisationskommitté.

Kommittén skall utse en tävlingsledare och vid behov en eller flera ställföreträdare för honom. Samtliga tävlingsledare skall ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen genomförs på ett korrekt och opartiskt sätt och enligt gällande regler och bestämmelser.

Tävlingsledarens uppgifter regleras vidare i avsnitt 8, Tävlingsorganisation och Tävlingsfunktionärer.

Förutsättningar för tävlingen

Organisationskommittén skall i inbjudan till tävlingen ange förutsättningarna för evenemanget, som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

Ekonomiska ersättningar

Inga andra ekonomiska förmåner än de som angivits i inbjudan får lämnas.

Särskilda tävlingsbestämmelser

För mästerskapstävlingar och andra tävlingar som ingår i tourer eller på annat sätt samordnats, fastställer Förbundet särskilda tävlingsbestämmelser. För övriga tävlingar i kategori 2 skall arrangören i samband med sanktionsansökan klargöra de särskilda tävlingsbestämmelser som avses tillämpas vid tävlingen. Nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar gäller om andra bestämmelser inte utfärdats.

För tävlingar i sanktionskategori 3 och 5 skall organisationskommittén fastställa vilka särskilda tävlingsbestämmelser rörande tävlingsklasser, lottningsformer, ev. deltagarbegränsningar mm som skall gälla för tävlingen. Dessa uppgifter skall anges i inbjudan. Sådana kompletterande, särskilda tävlingsbestämmelser för en tävling skall utformas inom ramen för vad som är tillåtet för Sanktionskategorin och så att nedanstående bestämmelser för individuella tävlingar resp. lagtävlingar inte motsägs.

5.2 Tävlingsbestämmelser för individuella tävlingar

Varje tävling skall planeras så att den kan genomföras, med iakttagande av tävlingsbestämmelserna, inom den tilldelade sanktionstiden. Detta innebär att justeringar i antalet klasser, klassernas storlek etc, kan bli nödvändiga under tävlingens planering och genomförande.

Sanktionerade tävlingar presenteras i Förbundets officiella tävlingskalender på www.tennis.se. En eventuell separat inbjudan till SDF och klubbar skall innehålla samtliga villkor för tävlingen.

Klassindelning

Varje arrangör bestämmer om klassindelningen i tävlingen, såvida den inte fastställts genom övergripande tävlingsbestämmelser eller anvisningar.

Seniorer

Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- och/eller damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Åldersbegränsningar motsvarande de som används för juniorer och veteraner får göras för seniorer (HS21, etc).

Juniorer

I juniortävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en pojk- respektive flicksingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Det är tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flickdubbelklasser. Det är också tillåtet att arrangera kombinerade pojk- och flicksingelklasser i tävlingar i sanktionskategori 5.

Spelare är juniorer till och med det år de fyller 18 år.

Klasserna betecknas:

- Pojksingel PS
- Flicksingel FS
- Pojkdubbel PD
- Flickdubbel FD

Bokstavsbezeichnung följs av en åldersangivelse enligt tabellen nedan (ex. PS18, FS15-16)

AVSNITT 5: TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Vanliga åldersindelningar för juniorer är:

Indelning	Ålder								Beteckning
	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	
Öppna jämna 2-årsintervall	18 år och under								18
	16 år och under								16
	14 år och under								14
					12 år och under				12
Slutna jämna 2-årsintervall	17-18 år		15-16 år		13-14 år		11-12 år		17-18 15-16 13-14 11-12
Öppna udda 2-årsintervall	17 år och under								17
	15 år och under								15
					13 år och under				13
								11 år.och under	11
Slutna udda 2-årsintervall	16-17 år		14-15 år		12-13 år		10-11 år		16-17 14-15 12-13 10-11
Öppna 3-årsintervall	18 år och under								18
	15 år och under								15
					12 år och under				12
Slutna 3-årsintervall	16-18 år			13-15 år			10-12 år		16-18 13-15 10-12
Öppna 1-årsintervall	18 och under								18
	17 och under								17
	16 och under								16
	15 och under								15
	14 och under								14
				13 och under					13
			12 och under						12
								11 och under	11
Slutna 1-årsintervall	18 år	17 år	16 år	15 år	14 år	13 år	12 år	11 år	18år, 17år, 16år, 15år, 14år, 13år, 12år, 11år
"Poäng- modellen"	13-18 (indelade efter tennispoäng i flytande lottning)								13-18

Veteraner

I veteran tävlingar sker indelning efter spelarnas ålder och/eller tennispoäng.

Vid indelning i åldersintervaller gäller att en spelare är kvalificerad att delta i en klass för viss ålder till och med det kalenderår han fyller motsvarande antal år. Det är tillåtet att utlysa tävlingar med endast en herr- respektive damsingelklass och där spelarna efter anmälan delas upp i olika tävlingsklasser. I inbjudan till sådana klasser skall anges hur många spelare som kommer att fördelas på varje tävlingsklass. Sådan fördelning skall ske helt efter gällande ranking. Se vidare under avsnitt lottningsformer (Flytande lottning).

Herrar är veteraner från och med det år de fyller 35 år

Damer är veteraner från och med det år de fyller 30 år (internationellt från 35 år)

Följande klassindelning används i singel:

Veteraner, herrar HS 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75

Veteraner, damer DS 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70

För dubbel (HD, DD) gäller motsvarande indelning. I mixed (MD) kombineras åldersgränserna i klasserna så att herrarnas lägsta ålder är 5 år högre än damernas lägsta ålder.

Lottning och seedning

Klasser som omfattar 129 spelare eller fler skall undvikas. Arrangör som i viss klass får fler än 128 anmälningar får utan att detta angivits i inbjudan tillämpa flytande lottning för att reducera klasstorleken. I första hand skall då två jämnstora klasser eftersträvas.

Efter anmälningstidens utgång får inga ytterligare anmälningar tas emot. Undantag härifrån gäller för s.k. wild cards och ev. efteranmälningar vid de lottningsformer där detta är tillåtet.

För anmäld spelare, som före lottning återtar sin anmälan, gäller de bestämmelser om anmälningsavgift som framgår i avsnitt 2, Kompletterande Spelregler, Spelarkoden.

Organisationskommittén får fritt välja bland lottningsformerna för varje klass bland dem som godkänts av Förbundet. Godkända lottningsformer omfattar

- Frilottning
- Huvud- och kvallottning
- Flytande lottning
- Pool-lottning.

Lottning skall ske på tid och plats som anges i inbjudan och skall vara offentlig såvida inte datorlottning används. Används datorlottning får endast av Förbundet godkända lottningsprogram utnyttjas. De vid varje tillfälle godkända datorlottningsprogrammen framgår på www.tennis.se.

Detaljerade bestämmelser om spelarkategorier och om hur lottningar och seedning skall genomföras för respektive lottningsform återfinns i avsnitt Lottningsformer.

Sign-in

S.k. "sign-in" får användas som komplement till anmälningsförfarande i sanktionskategori 2, 3 vid de lottningsformer där så är möjligt.

All sign-in samordnas och övervakas av tävlingsledaren.

För sign-in i singelklass gäller:

- Sign-in sker samtidigt för huvud- och kvaltävling, dagen före första speldag i kvaltävlingen.
- Sign-in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon under tiden 09.00-12.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

För sign-in i dubbelklass gäller:

- Dubbelklassen påbörjas normalt tidigast dagen efter första speldagen i singelklass.
- Sign-in kan användas som enda anmälan eller bekräftelse på tidigare anmälan till tävlingen.
- Sign-in genomförs på tävlingsplatsen och per telefon, dagen innan spelstart i dubbelklassen, före 18.00.
- Lottning sker omedelbart efter sign-in-tidens slut för såväl kval- som huvudlottning.

Seedning

Tillvägagångssätt vid seedning i olika lottningsformer framgår av avsnitt Lottningsformer.

Ändring av lottning

Verkställd lottning får ej ändras, annat än för inplacering av kvalgruppsegrare och s.k. lucky losers, vid justering av seedning i vissa fall (huvud- och kvallottning) eller då fullständig omlottning. I sådant fall skall direkt berörda deltagare i den aktuella klassen underrättas om ändringarna. Övriga deltagare i klassen skall informeras på spelplatsen genom tydligt anslag.

Spelförhållanden

En tävling skall genomföras under de spelförhållanden och tider som godkänts i sanktionen.

Tävlingstid

Organisationskommittén bör i inbjudan för varje klass ange speldagar inom ramen för sanktionen.

Organisationskommittén för en utomhustävling får besluta att matcher får spelas inomhus då väderförhållandena gör detta nödvändigt för att tävlingen skall kunna genomföras inom erhållen sanktionstid.

För att undvika onödiga resor och övernattningskostnader vid stora tidsförskjutningar får, vid utomhustävlingar, spel inomhus undantagsvis utnyttjas. Matcher som flyttats till inomhusbana skall slutföras inomhus.

Arrangör av utomhustävling får, om väderförhållanden under tävlingen omöjliggör att tävlingen färdigspelas inom ordinarie sanktionstid, utnyttja en (1) dag efter sanktionstidens utgång för att slutföra tävlingen. Om tävlingen ändå inte kunnat slutföras skall tävlingen avbrytas eller tilldelas ny tid för slutförande. Sådant ny tid beslutas i samråd med det organ som beslutat om sanktionen. Deltagare som tas i anspråk för spel på sådan extra dag, är skyldig att fullfölja klassen och omedelbart underrätta tävlingsledare i påföljande tävling(ar) om förseningen.

Om ej annat angivits i sanktionsbeslutet skall alla matcher i en tävling genomföras i bäst av tre set med tie-break vid ställningen sex lika i samtliga set. Paus efter två spelade set är inte tillåten, utom i veteranklasser för H60, D55 eller äldre.

Spelplanering

Spelprogrammet skall planeras så att alla spelare kan genomföra tävlingen under så goda och rättvisa förhållanden som möjligt.

Programmet för en klass skall planeras så att ingen spelare har spelat mer än en omgång i klassen mer än en annan, om inte väderförhållanden förryckt spelprogrammet.

En spelare är alltid skyldig att under en och samme dag spela upp till en match mer än det antal klasser han anmält sig till. I tävlingar med komprimerad spelperiod (t.ex då klasstorlekarna innebär att antalet omgångar överstiger antalet speldagar) kan en spelare kallas till ytterligare matcher, dock högst två matcher per klass och dag. Spelare som deltar eller deltagit i annan tävling med helt eller delvis sammanfallande speldagar, kan kallas till fler matcher per dag än som ovan anges.

Matchprogrammet skall planeras så att, för varje spelare, singel föregår dubbel.

Undantag får göras endast för spelare som anmält förbehåll för viss tid, är anmäld till fler än en tävling under tävlingstiden, eller för att avsluta kvaltävling i dubbel.

Om en spelare skall spela mer än en singelmatch under en dag, skall han inte kallas till spel tidigare än 60 minuter efter första matchens slut om denna match varat högst 20 game. Har matchen varat 21 eller fler game skall spelaren inte kallas till spel tidigare än

90 minuter efter matchens slut såvida han inte medgivit annat eller han medgivits förbehåll som begränsar/begränsat hans tillgänglighet för spel. I sådant fall kan spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående matchs slut.

Inför dubbelmatch kan en spelare kallas till spel 30 minuter efter föregående match.

Spelprogrammet skall planeras så att minst 1 1/2 timme avsätts per match.

Särskild hänsyn skall tas vid matchplanering för yngre juniorer. Matcher för spelare i 12- och 14-årsklasserna skall planeras till sådan tid att de kan beräknas avslutas senast kl 21.30. Schemalagd matchstart senare än kl 20.00 får inte förekomma och tävlingsledaren skall besluta i varje enskilt fall om uppsatt match vars start försenas över denna tidpunkt skall genomföras eller flyttas till senare dag. Match som påbörjats skall spelas till sitt slut (eller till mörker- eller regnabrott) även om detta innebär spel efter kl 21.30.

Matcher som avbrutits för mörker och som skall fortsätta kommande dag, bör schemaläggas så att minst en match genomförs på banan före fortsättningen av den avbrutna matchen.

Inbollning och avbrott

Inbollningstiden på matchbanan skall vara 5 minuter. Tävlingsledaren får besluta om att förlänga inbollningstiden med 5 minuter om väderförhållandena ej erbjuder uppvärmningsmöjlighet tidigare under dagen i de tävlingar där träningsbanor normalt ställs till spelarnas förfogande.

Efter avbrott som omfattar 15-30 minuter får ny inbollning ske under tre minuter. Om avbrottet varat över 30 minuter får ny inbollning ske under 5 minuter. För detaljer se Kompletterande Spelregler.

Efter avbrott skall matchen fortsätta vid den ställning som gällde vid avbrottet.

Avbrott för skada får beviljas av huvuddomare eller tävlingsledare i enlighet med särskilda bestämmelser som framgår av avsnitt Kompletterande Spelregler.

Tävlingsledaren får besluta om att flytta en match till en annan bana. Om så sker skall tävlingsledaren, om det behövs, besluta vilka planhalvor spelarna skall ha.

Bollar

Endast bollar godkända av Internationella Tennisförbundet (ITF) får användas i sanktionerade tävlingar.

Minst fyra och högst sex bollar skall användas. Bollmärke och typ ska anges i inbjudan till tävlingen.

I de fall bollbyte tillämpas skall byte ske efter det antal game som fastställs av organisationskommittén. För detaljer, se Kompletterande Spelregler.

Om mer än en boll går sönder eller försvinner, skall den ersättas med en boll av motsvarande kvalitet. För detaljer, se Kompletterande Spelregler.

Priser

Prispengar som annonserats ut i samband med inbjudan skall utbetalas om de förutsättningar som angivits i inbjudan uppfyllts.

Prispengar får inte förekomma i juniorklasser.

Antalet priser bör motsvara antalet seedade spelare i klassen.

Prisernas medelvärde bör motsvara anmälningsavgiften.

5.3 Tävlingsbestämmelser för lagtävlingar

Dessa bestämmelser gäller generellt för alla sanktionerade lagtävlingar, inklusive Elitserien/div.1, Svenska Tennisserierna, Distriktsserier och lagspel i utslagsform. Varje arrangör utfärdar särskilda bestämmelser som gäller för den aktuella tävlingen.

Förutsättningar för tävlingen

För lagtävlingar gäller ovanstående bestämmelser i tillämpliga delar. Kompletterande bestämmelser för lagtävlingar anges nedan.

Organisationskommittén skall i inbjudan till tävlingen ange alla förutsättningar som inte entydigt framgår av Förbundets bestämmelser.

För lagtävlingar som genomförs på flera platser och i lagtävlingar där organisationskommittén inte utser tävlingsledare, skall den lokala arrangören utse matchledare. Han skall i tillämpliga delar följa de bestämmelser som angetts ovan samt de särskilda tävlingsbestämmelser som organisationskommittén utfärdat. Vid lokalt genomförd lagmatch har han de uppgifter och befogenheter som normalt åligger en tävlingsledare, inklusive att tillse att de för sanktionskategorin gällande minimikraven för tävlingen (domare, etc) uppfylls.

Lokal arrangör är skyldig att avsätta så många banor att lagmatchen i dess helhet kan påbörjas och slutföras inom rimlig tid.

Nominering av lag

I de särskilda tävlingsbestämmelser som utfärdats för lagtävlingen skall organisationskommittén fastställa hur många spelare som skall ingå i ett lag.

Spelarna i laget skall rangordnas efter spelstyrka och ordningsföljden skall alltid baseras på den vid varje speltillfälle gällande rankinglistan, även om detta innebär att den inbördes ordningen mellan spelarna i ett lag kommer att ändras mellan olika lagmatcher.

I dubbel rangordnas par efter sammanlagd tennispoäng för de ingående spelarna.

Lagkapten

En lagkapten skall alltid finnas. Kaptenen kan antingen vara en särskilt nominerad ledare eller en av de till laget uttagna spelarna. En spelare som är utsedd till lagkapten får ej verka i denna funktion vid de tillfällen han själv spelar.

Lagkaptenens uppgift är dels att vara lagets förbindelselänk till organisationskommittén och tävlingsledaren, dels leda laget under spel.

Spelas en lagmatch samtidigt på flera banor får lagkaptenen utse biträdande lagkapten(er) att svara för ledningen av spelet på de olika banorna.

För en lagkapten (eller biträdande lagkapten) gäller följande bestämmelser:

- Lagkaptenen får uppehålla sig på banan under spel under hel match eller del av match. Sittplats för lagkapten skall finnas invid domarstolen.
- Önskar lagkaptenen att uppehålla sig på banan endast under del av en match, får han förflytta sig till respektive från banan endast under sidbyte. Antalet förflyttningar skall begränsas och ske på sådant sätt att motståndarna inte störs.
- Lagkaptenen får ge spelare råd och anvisningar under sidbyten mellan game förutsatt att han då befinner sig på banan intill domarstolen. Han får också ge råd vid andra, av domaren eller tävlingsledaren, beslutade avbrott då spelarna lämnat banan.
- Lagkaptenen lyder under de regler för uppträdande som gäller för spelare. Om en lagkapten överträder bestämmelserna i "Spelarkoden" bestraffas hans lag/spelare enligt poängstraffreglerna.

- För lagkaptenen gäller även andra bestämmelser som kan utfärdas av Förbundet eller organisationskommitté.
- Lagkaptenen skall följa de anvisningar och beslut som meddelas av tävlingsledaren.

Matchordning

Dubbelmatchen(-erna) skall spelas sist, såvida inte de båda föreningarna kommer överens om annan spelordning. Spelare har rätt till högst 30 minuters uppehåll mellan avslutad singelmatch och dubbelmatch.

Bollar

Om inte annat anges i särskilda tävlingsbestämmelser för tävlingen, äger arrangerande förening rätt att bestämma vilket slag av bollar av godkänt fabrikat, typ och färg som skall användas i lagmatchen.

6. BESTÄMMELSER FÖR TENNISPOÄNG

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

Svenska Tennisförbundet administrerar ett datoriserat poängsystem som omfattar singel och dubbelmatcher i samtliga svenska sanktionerade tävlingar i kategori 2-3, för spelare 13-år och äldre. Svenska spelares resultat från seniortävlingar i kategori 1 (och motsvarande tävlingar utomlands) beaktas genom omräkning av spelarens internationella ranking.

Samtliga licensierade spelares tävlingsresultat från spel i sanktionerade tävlingar, kategori 2-3, registreras och beräknas enligt speciella bestämmelser. Spelarna erhåller utifrån detta beräkningssätt en Tennispoäng. Spelarnas resultat och tennispoäng presenteras på Förbundets hemsida, www.tennis.se.

Tennispoängen uppdateras tre gånger om året, i januari, maj och september. Samtliga spelare som fyller 13 år under kalenderåret startar på 50 poäng.

För utländsk spelare, som tillfälligt vistas i Sverige, representerar svensk klubb och har svensk tävlingslicens används alltid spelarens svenska tennispoäng vid spel i svenska, sanktionerade tävlingar i sanktionskategori 2 och 3.

För utländsk spelare, som tillfälligt spelar i svenska tävlingar, se avsnitt 7, Lottningsformer.

Spelare som efter speluppehåll, längre utlandsvisitelse, etc. har en tennispoäng som inte längre motsvarar hans verkliga spelstyrka eller som har fallit ur rankingsystemet kan ansöka om "särskild ingångspoäng"

Fullständiga bestämmelser återfinns på www.tennis.se.

7. LOTTNINGSFORMER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2003-09-01.

7.1 Allmänna bestämmelser

Val av lottningsform

För sanktionerade tävlingar kan arrangören välja mellan följande lottningsformer:

Frilottning;

Huvud- och kvallottning (ej i klasser för spelare upp till 12 år);

Flytande lottning;

Pool-lottning

Anmälan och återtagande av anmälan

För varje tävling skall en sista anmälningstid anges i inbjudan. Spelare som anmäler sig efter detta datum får endast komma i fråga som s.k. efteranmälningar samt som wild card.

Spelare vars anmälan återtas före lottning skall ej medtas i lottningen.

Beträffande spelares skyldighet att delta efter anmälan, se avsnitt 4, Kompletterande Spelregler.

Lottning skall ske opartiskt och får inte särskilt gynna eller missgynna någon spelare som har rätt att delta i tävlingen.

Begränsning av deltagarantalet

Arrangör får i inbjudan ange om en klass kommer att begränsas till deltagarantalet eller endast omfatta spelare inom vissa spelstyrkor. Om så sker skall formen respektive gränserna för begränsningen anges.

Förutbestämd begränsning av spelstyrkan i en klass skall anges med högsta resp. lägsta tennispoäng som kommer att accepteras.

Om antalet deltagare i en klass är begränsat, eller om spelarna av annat skäl skall placeras i ordning efter spelstyrka, skall deltagarna ges plats (accepteras) i ordning efter tennispoäng i den rankinglista som gäller när urvalet sker. Undantag från denna regel gäller enbart för s.k. wild cards eller kval-wild cards.

Begränsning som beror på när anmälan inkommit får aldrig användas.

Seedning

Seedning sker på grundval av Förbundets rankinglistor i tävlingar i kategori 2-3.

Seedning skall inte ske i 12-årsklasser eller yngre.

Seedning ska inte ske för spelare med 50 tennispoäng.

Den tennispoäng som gäller vid lottningstillfället skall användas. För att särskilja spelare med lika tennispoäng skall lottning företas.

Utländsk spelare

I tävlingar där utländsk spelare får delta, skall sådan spelare accepteras och skall seedas förutsatt att hans dokumenterade spelstyrka föranleder detta.

Bedömning av utländsk spelares spelstyrka skall göras av organisationskommittén för tävlingen och beslut fattas av tävlingsledaren. Stöd för sådant beslut kan vara

internationell eller nationell ranking, styrkt resultatförteckning eller personlig kännedom om spelarens kapacitet. Arrangör kan även rådfråga Förbundet.

Utländsk spelare, som avser att spela ett antal tävlingar i Sverige, kan hänvända sig till Förbundet för att få en ranking som gäller för en begränsad period i Sverige. Sådant rankingbeslut skall följas av samtliga arrangörer (s.k. Särskild ingångspoäng).

Distrikts - och klubb-spridning

Klubb- eller distrikts-spridning sker alltid efter det att seedning utförts. Om antalet spelare från en och samma klubb överstiger 25% skall spridning inte ske i klassen. Anvisningar om tillvägagångssätt finns nedan.

7.2 Frilottning

Frilottning används i de flesta fall då deltagarantalet i en klass inte är begränsat.

Begrepp

Anmälninglista

Anmälninglistan omfattar i rankingordning de spelare som vid anmälningstidens utgång anmält sig till tävlingen. Spelare som lämnar återbud fram till lottningen stryks successivt från listan.

Sign-in

Förfarande då spelarna efter verkställd anmälan, återbekräftar sin avsikt att delta i tävlingen kort innan lottningen görs. Sign-in får användas i tävlingar där lottningen görs tidigast en dag före första speldag i klassen. Klassen skall lottas omedelbart efter det att sign-in-tiden gått ut.

Bestämmelser för sign-in återfinns i avsnitt Tävlingsbestämmelser.

Anmälan genom sign-in kan också användas i klasser där anmälan i förväg inte krävs, exempelvis i dubbel eller då arrangören önskar acceptera spelare som inte i förväg kan planera sitt deltagande.

Efteranmälda spelare och vakanser

Spelare, som anmäler sig efter anmälningstidens utgång men före första matchstart i klassen. En efteranmäld spelare får delta om vakans uppstått och tävlingsledningen så bestämmer, om han uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som om han anmält sig i tid, samt inte har bättre ranking än den sist seedade spelaren i klassen.

Sådan vakans får fyllas intill 30 minuter före start av första matchen i klassen.

Efteranmälda spelare ordnas efter ranking och det antalet spelare som motsvarar vakanserna lottas in på dessa platser vid ett och samma tillfälle.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

Lottningsförfarande

3-4 deltagare

Arrangörer rekommenderas att övergå till pool-lottning för att öka antalet matcher för spelarna.

Över 128 deltagare

Arrangören rekommenderas att övergå till flytande lottning för att reducera klasstorlekarna och för att få jämnare spelfält i respektive klass. I klasser för spelare 12 år och yngre får dock sådan begränsning inte ske utan klasser för över 128 kan förekomma. Tabell för fri-platser för klasser över 128 deltagare finns på www.tennis.se.

Raka lottningar

Om antalet deltagare är 8, 16, 32, 64, 128 etc. används ett lottningsschema för motsvarande antal spelare, och särskilda "fri"-platser behövs inte (s.k. rak lottning). Raderna i lottningsschemat numreras.

Mellanliggande deltagarantal

Om antalet deltagare ligger mellan de ovan angivna talen används närmast större lottningsschema (8, 16, 32, 64, 128 etc.). Raderna i lottningsschemat numreras.

Seedning

Seedning sker på sätt som anges i tävlingsbestämmelserna.

Antalet seedade spelare i en klass beror på lottningens storlek:

Antal deltagare i klassen	Antal seedade
4-8	2
9-12	2 eller 4
13-16	4
17-24	4 eller 8
25-32	8
33-48	8
49-64	8 eller 16
64-96	8 eller 16
97-	16

Valt antal seedade spelare placeras /lottas ut enligt tabell 9.1.a:

Seedning i frilottning och huvudlottning

TABELL 7A

Seedad nr	Förfarande (lottas/placeras)	Radnummer i lottningsschema med XX rader				
		8	16	32	64	128
1	placeras på rad	1	1	1	1	1
2	placeras på rad	8	16	32	64	128
3-4	lottas mellan raderna	-	5/12	9/24	17/48	33/96
5-8	lottas mellan raderna	-	-	8/16/17/25	16/32/33/49	32/64/65/97
9-12	lottas mellan raderna	-	-	-	9/25/40/56	17/49/80/112
13-16	lottas mellan raderna	-	-	-	8/24/41/57	16/48/81/113

Alla namn förs in i första omgången.

Övriga platser

Det antal "fri"-platser som behövs beräknas så:

Närmast större raka lottning (8, 16, 32, 64, 128 etc.)

- Deltagarantalet

= Behov av "fri"-platser

Fördelning av "friplatser"

För respektive lottningsstorlek förs "fri" in i lottnings-schemat i nedanstående ordning till ett antal som motsvarar behovet av "fri"-platser.

TABELL 7B

5-7 deltagare		Använd lottningschema för 8 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	7	5	4				
9-15 deltagare		Använd lottningschema för 16 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	15	11	6	7	10	14	
17-31 deltagare		Använd lottningschema för 32 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	31	23	10	15	18	26	7
därefter	6	27	19	14	11	22	30	
19-33 deltagare		Använd lottningschema för 64 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	63	47	18	31	34	50	15
därefter	10	55	39	26	23	42	58	7
därefter	6	59	43	22	27	38	54	11
därefter	14	51	35	30	19	45	62	
65-128 deltagare		Använd lottningschema för 128 spelare						
"Fri" i ordning på rad	2	127	95	34	63	66	98	31
därefter	18	111	79	50	47	82	114	15
därefter	10	119	87	42	55	74	106	23
därefter	26	103	71	58	39	90	122	7
därefter	6	123	91	38	59	70	102	27
därefter	22	107	75	54	43	86	118	11
därefter	14	115	83	46	51	78	109	19
därefter	30	99	67	62	35	94	126	

Därefter lottas övriga spelare in på "lediga" platser i lottnings-schemat i ordning uppifrån. Alla spelare som "möter 'fri'-spelare" i första matchen förs därefter vidare fram till andra omgången.

Distrikts- eller klubb-spridning

Arrangör får välja att tillämpa spridning av spelare som representerar samma distrikt eller förening. Distrikts-spridning får endast ske i tävlingar där spelaren uttagits att representera sitt distrikt (SDF).

Spridning får endast ske om antalet spelare från någon klubb (distrikt) inte överstiger 25% av totalantalet i klassen.

Spridningen sker på samma gång som den övriga lottningen görs, efter det att alla seedade spelare placerats.

Om en spelare dras så att han får möta en annan spelare från samma klubb (distrikt) flyttas den sist dragna spelaren till nästa lediga plats neråt, där motsvarande situation inte uppstår.

Därefter fortsätter lottningen med inplacering av nästa dragna spelare på den översta lediga platsen, såvida spridning åter inte måste tillämpas.

Vid spridning skall tillses att spelare som blir "fri" till andra omgången inte riskerar att möta spelare från samma klubb (distrikt) i sin första match. Om så är fallet tillämpas spridningsförfarandet på motsvarande sätt.

Om, vid spridning, inga lediga platser finns i lottnings-schemat, som möjliggör inplacering mot spelare från annan klubb (distrikt), placeras den sist dragna spelaren på den översta rad i lottnings-schemat, som inte upptas av seedad spelare och som innebär

att han inte möter en spelare från samma klubb (distrikt) i sin eller dennes första match. Den spelare vars plats på detta sätt disponeras, flyttas till första lediga plats neråt i lottningsformatet, som han kan placeras på med hänsyn till spridningsreglerna. Om sådan plats ej finns, upprepas proceduren för denne spelaren.

7.3 Huvud- och kvallottning

Allmänt

Denna lottningsform används huvudsakligen i elitbetonade klasser eller då det är viktigt att ett begränsat antal spelare tävlar under en kort tidsperiod.

Huvud- och kvallottning skall inte användas i klasser för spelare under 12 år, eftersom dessa spelare inte kan grupperas med hjälp av ranking.

Huvudlottningen är begränsad till ett bestämt antal deltagare. Övriga anmälningar, eller ett i sin tur begränsat antal av övriga anmälningar, spelar en kvalifikationstävling (kval) om ett förutbestämt antal platser i huvudlottningen.

Kvaltävlingen skall avgöras under förhållanden som är så lika de som gäller för huvudtävlingen som möjligt (avser banor, bollar, underlag, etc). Den får spelas på annan anläggning än den där huvudtävlingen avgörs.

Tiden för kvaltävling skall innefattas i sanktionstiden. I inbjudan skall dock tiderna för kval- och huvudtävling anges var för sig. Om en spelare vid anmälan meddelar att han inte önskar delta i kvaltävling, skall hans anmälan strykas före lottning av kvaltävlingen, om han vid detta tillfälle inte är kvalificerad att delta i huvudtävlingen.

Begrepp

Anmälningslista

Anmälningslistan ordnas i rankingordning och omfattar de spelare som vid anmälningstidens utgång anmält sig till tävlingen. Spelare som lämnar återbud fram till lottning eller sign-in stryks successivt från listan.

Direktaccepterade spelare

De högst rankade spelarna i anmälningslistan, till ett antal som motsvarar de platser i huvudlottningen som reserverats för direktaccepterade spelare. Antalen framgår av tabell 7C.

Sign-in

Förfarande då spelarna efter verkställd anmälan, kort innan lottningen görs skall återbekräfta sin avsikt att delta i tävlingen. Sign-in bör användas i tävlingar där lottning till kvaltävling resp aktive huvudtävling görs tidigast en dag före första speldag i klassen. Klassen skall lottas omedelbart efter det att sign-in-tiden gått ut.

Bestämmelser för hur sign-in går till finns i tävlingsbestämmelserna, tillsammans med tider för sign-in i kval- och huvudtävling.

Wild Card

Wild card är spelare som uttages av organisationskommittén, och som utan krav på ranking eller andra meriter, får delta i huvudtävlingen. Förbundet kan förbehålla sig rätten att styra uttagningen av några eller alla wild card i tävlingar i sanktionskategori 2.

Wild Card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av huvudtävlingen.

Wild card måste namnges senast vid lottningen till huvudtävlingen.

Wild Card får ej ha deltagit i kvaltävlingen eller varit med i kvallottningen.

Antalet Wild Card framgår av tabell 7C.

Kvalspelare

Spelare på anmälningslistan vid tiden för kvallottningen, som inte är direktaccepterade till huvudlottningen, intill det antal som skall ingå i kvaltävlingen. Antalen framgår av tabell 7D.

Kvalvinnare

Kvalvinnare är de spelare som deltagit i kvaltävlingen och vunnit sina respektive kvalgrupper. I huvudlottningen skall det finnas utrymme för lika många kvalvinnare som antalet grupper i kvallottningen. Antalen framgår av tabell 7C.

Kval-wild card

Kval-wild card är spelare som uttages av organisationskommittén och som utan krav på ranking eller andra meriter, får delta i kvaltävlingen. Kval-wild card behöver ej ha anmält sig till tävlingen före anmälningstidens utgång, men måste acceptera sitt deltagande i tävlingen till organisationskommittén före lottning av kvaltävlingen. Kval-wild card måste namnges senast vid lottningen till kvaltävlingen.

Antalet kval-wild card framgår av tabell 7D.

Anm: En arrangör kan ordna ett s.k. ”förkval” för egna spelare i föreningen (icke sanktionspliktig tävling) för att utse egna kval-wild card (eller wild card). En spelare skall dock, oavsett om han deltagit i förkval eller ej, alltid i första hand bedömas efter sin ranking då direktaccepterade spelare och kvalspelare utses.

Lucky losers

En Lucky Loser är en spelare som deltagit i kvaltävlingen och som förlorat i kvalgruppfinal eller tidigare omgång. Lucky losers förs efter kvaltävlingens slut upp på en lista i följande ordningsföljd:

- förlorare i kvalgruppfinalerna i rankingordning;
- förlorare i kvalgruppsemifinalerna i rankingordning;
- förlorare i tidigare omgång i rankingordning;
- osv.

Uppstår vakanser till huvudtävlingen efter det att kvaltävlingen lottats ersätts dessa med lucky losers i den ordning de står på listan. Inlottning av lucky losers sker på sätt som beskrivs nedan.

Nyanmälan vid sign-in

Icke tidigare anmäld spelare, som anmäler sig till tävlingsledaren i samband med sign-in för kvaltävlingen. Nyanmäld spelare får delta i kvaltävlingen förutsatt att plats finns efter det att samtliga spelare på anmälningslistan som signat-in först beretts plats och uppfyller övriga krav för att få delta på samma sätt som krävts om han anmält sig i tid.

Reservlista

På reservlista upptas spelare som återbekräftat sin anmälan genom sign-in eller som nyanmält sig vid sign-in, men som vid lottningstillfället inte var kvalificerade att delta.

Lottningsmodeller för huvud- och kvallottning

Huvudlottningen utförs på tid och plats som organisationskommittén fastställer. Den måste ske senast en timme före spelstart i huvudtävlingen.

Huvudlottning omfattar alltid ett begränsat antal spelare.

Arrangörer kan välja mellan varianter enligt tabell 7C.

TABELL 7C

Variant (antal delt i huvud- huvud+kval- tävling)	Antal delt i huvud- tävlingen	Därav				Rek. storlek på kvaltävlingen
		direkt- accep-	wild card	kval- vinnare	seedade spelare	
8+8	8	6	1	1	2	1 x 8 = 8
8+16	8	5	1	2	2	2 x 8 = 16
8+öppet	8	5	1	2	2	2 grupper (fördelat)
12+16	12	9	1	2	4	2 x 8 = 16
16+32	16	10	2	4	4	4 x 8 = 32
16+16	16	12	2	2	4	2 x 8 = 16
16+öppet	16	10	2	4	4	4 grupper (fördelat)
24+24	24	19	2	3	8	3 x 8 = 24
24+32	24	17	3	4	8	4 x 8 = 32
32+32	32	24	4	4	8	4 x 8 = 32
32+64	32	20	4	8	8	8 x 8 = 64
32+öppet	32	20	4	8	8	8 grupper (fördelat)
48+48	48	38	4	6	16	6 x 8 = 48
48+64	48	35	5	8	16	8 x 8 = 64
64+64	64	50	6	8	16	8 x 8 = 64
64+128	64	41	7	16	16	16 x 8 = 128
64+öppet	64	41	7	16	16	16 grupper (fördelat)
128+128	128	104	8	16	16	16 x 8 = 128
128+öppet	128	104	8	16	16	16 grupper (fördelat)

Dubbel

I dubbel kan antalet kvalgrupper dubbleras samtidigt som antalet spelare i varje kvalgrupp halveras. På detta sätt reduceras antalet kvalomgångar till två i stället för tre. Antalet kvalvinnare i huvudlottningen dubbleras på bekostnad av antalet direktkvalificerade par.

Klasser för 14-årsspelare och yngre

Antalet wild card i huvudtävling och kvaltävling kan dubbleras på bekostnad av antalet direktaccepterade spelare.

I sådant fall får de ursprungliga wild card-platserna användas fritt för spelare ur alla åldersgrupper. De tillkommande wild card-platserna skall reserveras för spelare som ännu inte fått ranking eller har 50,00 tennispoäng.

Kvaltävling

Öppen kvaltävling

Öppen kvaltävling innebär att antalet spelare i kvallottningen inte begränsas och att alla anmälda spelare som inte är direktkvalificerade till huvudtävlingen och som återbekräftar sitt deltagande vid sign-in eller som efteranmält sig vid sign-in, tas med vid lottningen.

Arrangör får använda öppet kval förutsatt att tillgången på banor och funktionärer medger att kvaltävlingen kan genomföras under gällande sanktionstid, oavsett antalet anmälningar.

Antal spelare

Kvaltävlingen omfattar det antal spelare som anges i tabell 7C.

Deltagarna i kvalet utgörs av:

- Kvalspelare, dvs spelare på anmälningslistan, som står närmast efter de till huvudtävlingen direktaccepterade, vid det tillfälle då kvaltävlingen lottas;
- Kval-wild card.

I tabell 7D framgår sammansättningen av kvaltävlingen.

TABELL 7D

Antal delt i kvaltävling	Därav kval- spelare	Kval- wild card	Antal grp	per grp	Antal seedade totalt	seedade per grupp
8	7	1	1	8	2	2
16	14	2	2	8	4	2
24	21	3	3	8	6	2
32	28	4	4	8	8	2
48	42	6	6	8	12	2
56	49	7	7	8	14	2
64	56	8	8	8	16	2
96	88	8	12	8	12	1
128	120	8	16	8	16	1

Kval-wild card utses senast när kvaltävlingen görs. Om organisationskommittén inte önskar utnyttja alla kval-wild card-plats(er) ökas i stället kvalspelarna med motsvarande antal.

Om reducerad storlek på kvalgrupperna tillämpas i dubbel seedas endast ett par per kvalgrupp.

Om antalet anmälda spelare och wild card tillsammans inte uppgår till det högsta antal som angivits för kvaltävlingen, får efteranmälda spelare accepteras till kvaltävlingen i rankingordning, intill totalantalet deltagare i kvaltävlingen uppnått.

Seedning i kvaltävlingen

Seedning inför kvaltävlingen sker bland alla de spelare som skall delta i kvaltävlingen. Kval-wild card och efteranmälda spelare kan seedas. Antalet seedade spelare framgår av tabell 7D.

Lottningsförfarande i kvaltävlingen

För kvaltävling med begränsat antal spelare används följande lottningsmetod. För 'öppet kval' används frilottningsförfarandet i tillämplig omfattning.

Ett lottningsschema, indelat i det antal grupper om 8 spelare som erfordras, skall användas. Raderna numreras från 1 till 8, 16, 24, 32, 56, 64 resp 128.

Seedade spelare, till ett antal som motsvarar antalet kvalgrupper, placeras på den översta raden i vardera kvalgruppen, i fallande rankingordning gruppvis uppifrån.

I de fall antalet kvalgrupper är högst 8, fortsätter utlottningen av seedade spelare på följande sätt:

De därefter seedade spelarna (till ett antal motsvarande antalet kvalgrupper) lottas till nedersta raden i respektive grupp i ordning nerifrån, tills alla grupperna erhållit två seedade spelare.

Friplatser

Om antalet spelare i kvaltävlingen inte uppgår till det angivna högsta antalet, fördelas friplatser på följande sätt intill det antal som erfordras:

- till rad 2 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 7 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 4 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 5 i vardera gruppen i ordning nerifrån;
- till rad 3 i vardera gruppen i ordning uppifrån;
- till rad 6 i vardera gruppen i ordning nerifrån.

Därefter inlottas övriga spelare på disponibla platser i ordning uppifrån.

Huvudtävling

För lottningen används ett lottningsschema för närmaste "raka lottning" (dvs 8, 16, 32, 64 eller 128 nummerade rader).

Organisationskommittén skall utse wild card innan lottningen till huvudtävlingen börjar. Om kommittén inte önskar utnyttja (alla) wild card-plats(er) ökas antalet direktaccepterade spelare med motsvarande antal om kvallottningen inte gjorts. Om kvallottningen har gjorts övergår motsvarande antal platser till lucky losers, vilka lottas in så snart som kvaltävlingen är slutförd, på sätt som anges nedan.

Seedning

Seedning görs omedelbart före lottningen av huvudtävlingen. Wild Card skall seedas om deras ranking medger detta.

Antalet seedade för varje lottningsvariant framgår av tabell 7C. Detta antal seedade spelare placeras/lottas ut enligt tabell 7A.

Friplatser

I lottningar för 12, 24 och 48 deltagare tilldelas friplatser enligt nedan. Detta innebär att samtliga seedade spelare står över första omgången.

Lottningens storlek	Radnummer för friplatser i lottningsschema
12	2, 6, 11, 15
24	2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31
48	2, 7, 10, 18, 23, 26, 39, 42, 47, 55, 58, 63

Lottningsförfarande

Är kvaltävlingen färdigspelad när huvudlottningen görs namnges kvalgruppvinnarna och lottas tillsammans med övriga direktaccepterade spelare till lediga platser i lottningsschemat. Kända vakanser behandlas på sätt som anges nedan.

Om kvaltävlingen inte är färdigspelad när huvudlottningen görs, lottas rätt antal kvalgruppsegrare (utan namn eller gruppbezeichnung) tillsammans med direktaccepterade spelare in i huvudlottningen. Platser för kända vakanser reserveras i lottningen och behandlas lika med kvalgruppvinnarna vid senare komplettering med namn.

Dubbel

Lottningen i dubbel tillgår på motsvarande sätt. Normalt är dubbellostningen hälften så stor som singellostningen.

Om kvaltävling inte genomförs justeras lottningsmodellen till 'begränsad lottning'. Eventuella vakanser ersätts då av par från reservlista.

Sign-in-lista (lucky-loser och reserver) för resp dag skall vara öppen intill 30 minuter före start av första dubbelmatch. Av detta skäl skall (tidigaste) klockslag för start av första dubbelmatch varje dag anges på spellistan.

Hantering av återbud

Återbud från seedade spelare i huvudtävlingen

Om två eller fler av de fyra högst seedade spelarna/paren i huvudtävlingen lämnar återbud efter det att lottningen till huvudtävlingen gjorts förfärs på följande sätt:

Har spellista för första speldagen i huvudtävlingen publicerats skall den ursprungliga seedningen gälla och de vakanta seedplatserna fylls efter de metoder som anges nedan.

Har spellista för första dagen inte publicerats skall seedningen göras om efter denna metod:

- samtliga seedplatser i lottningen töms. Kvarvarande seedade spelare kompletteras med det antal spelare i rankingordning ur lottningen som erfordras, så att antalet seedade spelare återställs. Därefter genomförs ny lottning för dessa seedade spelare enligt reglerna för placering av seedade spelare.

De vakanser som uppstår genom att tidigare oseedade spelare övergår till seedade platser fylls genom de metoder som anges för vakanser eller återbud enligt nedan, beroende på tidpunkten.

Återbud i huvudtävlingen före kvaltävlingens början

Återbud i huvudtävlingen ersätts med de högst rankade spelarna (i rankingordning) från kvallottningen.

Vakanser och återbud i kvallottningen före kvaltävlingens början

Vakanser i kvallottningen, som uppstår genom att spelare flyttats upp till huvudlottningen, samt andra återbud i kvaltävlingen ersätts med motsvarande antal spelare från reservlista (i rankingordning) som antecknat sig på reservlista för den aktuella dagen senast 30 minuter före kvaltävlingens start. Krävs mer än en reserv lottas de in på de vakanta platserna.

De vakanser som fylls i kvallottningen ersätts utan att detta påverkar utförd seedning.

Återbud i kvallottningen efter kvaltävlingens början

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Spelare på reservlista som önskar ta eventuella vakanta platser som uppstår i kvaltävlingens första omgång, skall på platsen anteckna sig (sign-in) på reservlista senast 30 minuter före start av första match varje dag som matcher i kvaltävlingens första omgång spelas.

Återbud i kvallottningen ersätts med spelare från reservlista (i rankingordning). Reserv sätts in i lottningen så snart en vakans meddelats eller då en kvalspelare inte infunnit sig till spel senast 15 minuter efter det att hans match skulle börjat.

Reserv måste vara spelklar inom 5 minuter efter det att vakansen uppstått. I annat fall går turen vidare till nästa spelare som signat-in på reservlistan för den dagen, och den spelare som inte utnyttjar sin reservplats stryks från reservlistan för den dagen.

Om vakans uppstår i match där inbollningen påbörjats har motståndaren rätt till 5 minuters uppehåll innan inbollningen för den nya matchen inleds.

Återbud i huvudlottningen mellan kvaltävlingens början och kvaltävlingens slut

Kvaltävlingen anses börja då första serven i första kvalmatchen slås till.

Återbud i huvudtävlingen ersätts genom att motsvarande antal lucky losers lottas in i huvudtävlingen samtidigt med att kvalgruppvinnarna lottas in, omedelbart efter det att kvaltävlingen är färdigspelad.

Kvalgruppvinnare och lucky losers behandlas lika vid denna lottning och lottas samtidigt till de vakanta platser och de platser som reserverats för kvalgruppsgrare.

Vakanser i dubbel

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.4 Flytande lottning

Flytande lottning används i tävlingar där man vill dela upp viss tävlingsklass i flera mindre delar efter spelstyrka. En arrangör kan t.ex. utlysa endast en herrsingelklass eller en PS 16-klass, varefter de till klassen anmälda spelarna ordnas efter spelstyrka i flera tävlingsklasser. På detta sätt möjliggörs spel under koncentrerade tidsperioder även i klasser med många deltagare. Vidare kommer spelstyrkan i varje tävlingsklass att bli jämnare.

Tävlingsklasserna får baseras på lottningar med 8, 12, 16, 32, 48, 64, 96, 128 deltagare. Lottningar med 128 deltagare bör undvikas.

Arrangören får fritt välja kombinationer av tävlingsklasser, vilka måste meddelas på inbjudan. Normala kombinationer är:

- 8, 16, 16, 16, ..., <24;
- 16, 32, 32, 32, ..., <48;
- 24, 32, 32, 32, ..., <48;
- 32, 32, 32, 32, ..., <48;
- 32, 64, 64, 64, ..., <96;

Anmälningsskivan vid tiden för lottningen skall ligga till grund för fördelningen mellan tävlingsklasserna.

Antalet tävlingsklasser anpassas efter anmälningsskivans storlek. En tävlingsklass skall alltid vara fylld innan ny tävlingsklass utnyttjas. Ingen tävlingsklass, utom den lägsta, får vara mer än dubbelt så stor som någon annan. Lägsta tävlingsklass får vara upp till 50% större än den näst lägsta för att ta hand om överskjutande spelare på anmälningsskivan.

Lottning utförs enligt reglerna för frilottning. Detta gäller även för klasser med 8, 16, 32, 64 deltagare, i vilket fall inga friplatser används.

Seedning utförs i varje klass för sig.

Distrikts- eller klubbsspridning får ske inom respektive tävlingsklass enligt de regler som finns under avsnitt "frilottning".

Spelare får inte flyttas mellan klasserna efter lottning. Av detta skäl rekommenderas att lottningen sker så sent som möjligt och kombineras med sign-in dagen före startdagen i den klass som börjar först.

Vakanser fram till 30 minuter före start av första match i respektive klass, får fyllas enligt nedan, av efteranmälda spelare, som före denna tidpunkt antecknat sig på sign-in-lista.

Efteranmäld spelare

Efteranmäld spelare skall

- i första hand ta vakant plats i den tävlingsklass som omfattar hans spelstyrka, förutsatt att han ej skulle blivit seedad i klassen;
- i andra hand ta plats i närmast högre (starkare) klass.

Efteranmäld spelare får aldrig ta vakant plats i lägre (svagare) klass än som motsvarar hans ranking.

För vakanser i dubbel, se 7.6 nedan.

7.5 Pool-lottning

Poolottning är lämplig då flera matcher per deltagare eftersträvas eller då endast få deltagare är anmälda till en klass.

Poolottning får alltid användas oavsett vilken lottningstyp som angivits i inbjudan om deltagarantalet i en klass blir 3 eller 4.

Poolottning användes som "inledande spel" i en tävling (varefter spelarna går vidare till "slutspel" i nya pooler eller med utslagstävling) eller utan efterföljande slutspel. Om seedning sker i sådant "slutspel" skall denna baseras på samma ordning som ursprungligen använts eller baseras på spelarnas framgångar i poolspelet..

Uppgifter om antal pooler och dess storlek, inledande spel och slutspel skall anges i inbjudan.

Poolernas storlek

Pooler om 3, 4, 5 eller 6 spelare får användas. I vissa lagsammanhang kan pooler med 8 lag användas.

Antalet deltagare fördelas på ett antal grupper om lämplig storlek. Poolerna skall vara så lika till storleken som möjligt.

Poolerna numreras i ordning uppifrån.

I pooler med 3 eller 4 deltagare får 1 spelare seedas. I pooler med 5 eller 6 spelare får en (1) eller två (2) spelare seedas.

Seedade spelare, intill det antal som motsvarar antalet pooler, placeras i fallande ordning med en i varje pool. Om poolerna har olika antal spelare, skall i första hand de(n) högst seedade ha färre deltagare i sin(a) pool(er).

I de fall poolerna skall ha två seedade spelare fortsätter utlottningen så att de därefter seedade spelarna lottas mellan poolerna tills samtliga pooler erhållit två seedade spelare.

Spelare från samma klubb (distrikt) får, efter det att seedningen verkställts, fördelas på olika pooler genom lottning.

Inom poolen möts spelarna alla mot alla en gång.

Matchordningen i en pool beslutas av tävlingsledaren. Om någon vakans uppstår före första matchstart får organisationskommittén fylla vakansen med efteranmäld spelare. Detta sker på motsvarande sätt som vid frilottning.

Resultatberäkning

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i, match räknas resultatet som förlust med 6-0, 6-0.

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut.

Om en spelare uteblir från, eller lämnar walk over i två eller flera matcher stryks han ur tävlingen och alla resultat från hans matcher annulleras.

Om matcher spelas i bäst av tre set ger matchvinst två (2) poäng. Om matcherna begränsats till två set ger varje setvinst en (1) poäng.

Resultat i poolen avgörs i följande ordning:

- Högst antal poäng;
- Vunna poäng vid inbördes möte, vid särskiljning av två (2) spelare;
- Största setskillnad;
- Största gameskillnad;

Om tre eller fler spelare ska särskiljas förfäres som ovan. Så snart som endast två spelare återstår att särskiljas avgör inbördes möte.

Om ingen av ovanstående metoder särskiljer spelarna tillgrips lottning.

Lagtävlingar

Tillämpliga delar av ovanstående gäller även för lagspel.

För lagtävlingar kan dubbelmöten förekomma.

I lagtävlingar tilldelas lagen 2 poäng för vunnna lagmatch, 1 poäng för oavgjord lagmatch och 0 poäng för förlorad lagmatch.

För resultaträkningen sammanräknas alla individuella matcher för laget.

Om en spelare uteblir från en match räknas matchen som förlust med 6-0, 6-0.

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut. Om en spelare, som ej är kvalificerad att delta spelar, eller en spelare spelar på fel plats i laget, räknas samtliga matcher som påverkas av detta som förlorade med 6-0, 6-0.

Om ett lag lämnar walk-over i hel lagmatch utesluts laget ur poolen och samtliga dess resultat annulleras.

Om en spelare från ett lag uteblir från två eller flera matcher stryks laget ur tävlingen.

Ett lag som lämnar walk-over i singel- eller dubbelmatch utan giltigt skäl (sjukdom eller skada hos samtliga på platsen närvarande spelare i ett lag som till matchen anmält och närvarat med tillräckligt antal spelare räknas som giltigt skäl) kan anmälas för bestraffning enligt RFs stadgar.

Resultat i lagpooler avgörs i följande ordning:

- Högst antal poäng;
- Största matchskillnad;
- Största setskillnad
- Största gameskillnad

Om två eller flera lag fortfarande ej kan särskiljas görs motsvarande beräkning om för de aktuella platser, med endast de aktuella lagens matcher ingående i beräkningen (för två lag motsvarar detta inbördes möten).

Om, i spel i enkelserie, två lag fortfarande inte kan särskiljas avgör resultatet i "första singeln" i det inbördes mötet. Denna modell för särskiljning tillämpas också vid s.k. play-off i enkelmöte mellan endast två lag.

Om, i spel med dubbla möten mellan lagen, eller om tre eller flera lag fortfarande inte kan särskiljas, tillgrips lottning.

7.6 Vakanser i dubbel

Ett dubbelpar som splittrats genom att den ene spelaren tvingas lämna återbud av giltig orsak (dvs. skäl som i singel inte skulle betraktas som "ogiltig w.o.") efter det att en klass lottats men före första match i klassen, får ersättas på följande sätt:

- I klass med Huvud- och kvallottning: Paret ersätts enligt bestämmelserna för Lucky Losers och Reserver. Detta innebär bl.a. att den spelare i dubbelparet som inte tvingas lämna återbud, inte kan få någon ny partner och därmed måste utgå ur klassen.
- I klass med Frilottning: Om två par splittrats på detta sätt får de kvarvarande spelarna bilda ett nytt par, oavsett tennispoäng. Spelarna måste ge sitt samtycke till att bilda nytt par på detta sätt.

Om en av spelarna avstår från att spela får den andre söka en ny partner som inte tidigare är med i dubbelklassen. Ett par som nybildas på detta sätt får endast delta om deras sammanlagda tennispoäng är lägre (sämre) än den för det lägst seedade paret i klassen eller att det nybildade paret skulle bli seedat på lägst (bäst) motsvarande plats som den ursprunglige spelaren i paret tidigare hade.

Om en eller båda av spelarna i det nybildade paret ingått i ett seedat par ska det nybildade paret placeras på den plats som tidigare innehöll det (högst) seedade paret. I annat fall lottas paret till någon av de vakanta platserna utan hänsyn till om den platsen tidigare innehållit ett seedat par.

Samma princip gäller om flera par kan nybildas på detta sätt. Då lottas paren vid samma tillfälle mellan de vakanta platserna. Lottning eller inplacering måste göras innan första match i klassen.

- I klass med Flytande lottning: Samma princip som för Frilottning, med tillägget att spelarna kan kombineras från splittrade par i olika underklasser. Det nybildade paret måste då alltid spela den högre (bättre) av underklasserna.

8. TÄVLINGSORGANISATION OCH TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2004-01-01.

8.1 Organisationskommitté

Organisationskommittén är tävlingens ledningsgrupp, som skall tillse att tävlingen planeras och genomförs enligt Förbundets bestämmelser, sanktionsföreskrifter och de för tävlingen eventuellt utfärdade särskilda tävlingsbestämmelserna.

Kommittén skall utse en tävlingsledare och där så krävs ställföreträdare för honom. Tävlingsledarna skall ha lägst den kompetens som föreskrivits för sanktionskategorin.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tävlingen leds opartiskt. Tävlingsledaren ingår i sin befattning alltid i organisationskommittén och är där skyldig att tillse att kommitténs beslut inte gynnar eller missgynnar en enskild deltagare.

I organisationskommittén i övrigt ingår personer med övergripande uppgifter i tävlingen. Deras funktion kan jämföras med vad som i internationella tävlingar kallas "Tournament Director".

Dessa personer skall:

- samarbeta med Förbundet och SDF;
- svara för att rimliga resurser och utrymmen ställs till tävlingens förfogande;
- svara för kontakter med och rekrytering av spelare före tävlingen;
- utse eventuella wild cards och kval-wild cards;
- svara för "trivselarrangemang" under tävlingen;
- inte, utöver i tävlingar i sanktionskategori 5, tjänstgöra som tävlingsledare i tävlingen;
- inte, utöver i tävlingar i sanktionskategori 5, involvera sig i frågor som rör tävlingens och matchernas neutrala ledning (lottning, spelprogram, matchplanering, domarskap, spelares uppträdande, etc).

8.2 Tävlingsfunktionärer

Tävlingsledare

Tävlingsledare (eller ställföreträdare, se nedan) skall alltid finnas på tävlingsplatsen omedelbart före samt under den tid matcher pågår.

Tävlingsledaren skall:

- samarbeta med Förbundet och SDF;
- besluta om
 - bollmärke och typ;
 - eventuella bollbyten;
- före tävlingen tillse att samtliga funktionärer är väl insatta i sina uppgifter;
- svara för
 - anmälningslistor och iordningsställande av dessa
 - beslut om eventuella begränsningar och seedning
 - lottning och dess förberedelse, inkl eventuell sign-in
 - spelplanering för tävlingen
 - dagliga spelprogram
- tillse att följande utrustning finns
 - domarstolar
 - linje- och nätdomarstolar (vid behov)
 - spelarstolar eller bänkar intill domarstolen
 - nätmätsticka
 - domarprotokoll
- tillse att spelarna genom anslag på särskilt avdelad plats och/eller på annat sätt får all nödvändig information som rör spelet
- tillse att
 - det finns en väl synlig klocka som visar ”officiell tid” finns på anläggningen (saknas sådan gäller tävlingsledarens klocka som ”officiell tid”)
 - spelarna till en match informeras om när och var deras match skall spelas och starta
- besluta om
 - en bana är spelduglig
 - eventuella flyttningar av matcher mellan banor eller anläggningar;
 - avbrott (eller bekräfta domares tillfälliga avbrott) i en match. Sådant avbrott skall om möjligt alltid göras efter ett set eller efter ett jämt antal game i ett set;
 - när och var en avbruten match skall fortsätta;

AVSNITT 8: TÄVLINGSORGANISATION OCH FUNKTIONÄRER

- tillsätta
 - domarchef (vid behov)
 - tillsätta domare (i samarbete med domarchefen om sådan finns)
- besluta om eventuella utbyte av domare, om denne inte bedöms klara sin uppgift;
- för händelser i samband med match, se instruktion för matchledare nedan;
- efter tävlingen svara för att resultaten inom 14 dagar rapporteras till Förbundet. För detaljer kring rapporteringen, se www.tennis.se.

En ställföreträdande tävlingsledare ersätter tävlingsledaren vid dennes frånvaro eller fungerar som komplement för denne då så erfordras.

Ställföreträdande tävlingsledare har samma beslutsrätt som tävlingsledare.

I de fall en tävling genomförs på flera spelplatser kan en funktionär utses med uppgiften att:

- tillse att matcher startar och genomförs enligt programmet;
- besluta om en bana är spelduglig;
- tillsätta domare;
- svara för att inrapporterade resultat förs vidare till tävlingsledaren.

Det faktum att sådan funktionär är utsedd undantar inte att en tävling måste ha matchledare vid spel utan domare.

Matchledare

I vissa tävlingar (se avsnitt 4, Sanktionsbestämmelser) får matchledare utnyttjas istället för huvuddomare. För att i dessa fall ha likartade procedurer gäller nedanstående anvisningar. I de kompletterande tävlingsbestämmelserna finns en förklaring över spelarnas rättigheter och skyldigheter vid spel utan domare.

Beslut av matchledare vad avser faktadomslut (t.ex. linjedömning) får inte överklagas till tävlingsledaren. Beslut som rör tolkning av Tennisspelets Regler eller i fall som leder till matchstraff får hänskjutas till prövning av tävlingsledaren, vars beslut är slutgiltigt.

Vad som sägs här om matchledare gäller också för tävlingsledare om denne kallas till banan eller observerar en händelse.

Matchledare ska vara minst distriktsdomare eller distriktstävlingledare.

Beroende på tävlingsanläggningens utseende bör varje matchledare bevaka högst 2-3 banor och aldrig fler än fyra banor. Matchledarens uppgift innebär att han ska finnas intill banorna och ha uppsikt över spelet och därför endast i undantagsfall ska upphålla sig vid tävlingssekreterariatet.

Matchledaren ska vara lätt identifierbar för spelarna (t.ex genom namnskylt eller tröja)

Matchstart, avbrott och matchslut

Inför matchstart ska matchledaren gå in på banan, informera spelarna om gällande bestämmelser och förrätta lotningen, på motsvarande sätt som gäller för domare. Han ska också meddela spelarna att han kan tillkallas vid problem samt var han normalt kommer att befinna sig.

Matchledaren ska bevaka att inbollningstiden hålls.

Matchledaren får besluta om avbrott i matchen (regn, toalettbesök, etc).

Matchledaren ska bevaka att reglerna för behandling av medicinsk åkomma följs på ett korrekt sätt.

Vid matchens slut ska matchledaren försäkra sig om matchresultatet genom att gå in på banan eller möta spelarna utanför banan. Matchledaren ska därefter rapportera resultatet till tävlingsledaren.

Allmänt

En rad olika problem kan uppstå i matcher utan domare, och det är därför viktigt att matchledaren går runt bland banorna så mycket som möjligt. Spelarna uppskattar att ha snabb och enkel tillgång till en funktionärer om problem uppstår.

Ifrågasatt linjedömning

För matcher på andra underlag än grus

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedomslut och han inte har sett händelsen, ska han fråga spelaren som dömt bollen (på sin sida nätet) om spelaren är säker på sin domslut. Om spelaren bekräftar domslutet ska detta gälla och poängställningen med det.

Om det tycks som om det skulle vara en hjälp att ha en domare i matchen, så försök finna en domare, som då tar över alla domarens vanliga ansvarsområden. Alternativt - om det inte är möjligt att finna en domare - kan matchledaren bli kvar på banan och bevaka resten av matchen. Han ska då informera spelarna att han kommer att ändra felaktiga domslut som spelarna gör sig skyldiga till.

Om matchledaren är utanför banan men händelsevis ser en situation då en spelare gör ett uppenbart felaktigt domslut, kan han gå in på banan och meddela spelaren att det felaktiga domslutet var en oavsiktlig störning av motståndaren och att poängen därför ska spelas om. Matchledaren ska också meddela spelaren att ytterligare uppenbart felaktiga domslut kan komma att betraktas som avsiktliga störningar och att spelaren i så fall kommer att förlora poängen. Dessutom kan straff ådömas för osportsligt uppträdande om matchledaren är säker på att spelaren uppenbart och tydligt dömer fel.

Matchledaren ska inte blanda sig i dömningen i matcher där detta inte behövs eller använda regeln om störningar för felaktiga domslut på bollar som är svårdömda och nära linjen. Som en riktlinje gäller att innan regeln om störning ska användas måste matchledaren vare fullständigt övertygad om att ett mycket klart feldomslut gjorts av spelaren.

För grusbanor

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra ett ifrågasatt linjedomslut ska han försöka reda ut om spelare är ense om vilket bollmärke som diskussionen gäller.

Om spelarna är ense om märket, men är oense om hur märket ska tolkas, ska matchledaren avgöra om märket visas att bollen varit rätt eller fel/ute.

Om spelarna är oense om vilket märke som diskussionen gäller, ska matchledaren försöka fastställa genom att fråga spelarna hur det avgörande slaget spelats och i vilken riktning bollen slogs. Detta kan vara till hjälp för att kunna avgöra vilket märke som är ifrågasatt. Om denna information inte är till hjälp gäller domslutet från den spelare som är på planhalvan för nerslaget.

Diskussioner om ställningen

Om matchledaren kallas till en bana för att avgöra en diskussion om ställningen i matchen, ska han diskutera de aktuella poängen eller games med spelarna och försöka fastställa vilka poäng eller game de är oense om. All poäng eller game som spelarna är eniga om gäller och endast de poäng/game de är oense om ska spelas om.

AVSNITT 8: TÄVLINGSORGANISATION OCH FUNKTIONÄRER

T.ex: en spelare hävdar att ställningen är 40 – 30 och motståndaren menar att det är 30 – 40. Efter diskussion med spelaren finner matchledaren att spelarna endast är oense om vem som vann första poängen i gamet. Det korrekta beslutet är då att båda vunnit två poäng i gamet och att spelet därför ska fortställa från ställningen 30 – lika.

Gäller diskussionen vem som vunnit ett game används samma princip. T.ex: en spelare hävdar att han leder med 6-5 men motståndaren säger att han leder med 6-5. Efter att ha diskuterat hur gamen gått under setet finner matchledaren att båda hävdar ett de vunnit första gamet. Det korrekta beslutet är då att fortsätta matchen från ställningen 5 – lika, eftersom båda spelarna är ense om att de vunnit fem game. Den spelare som var mottagare i den senast spelade gamet ska serva i nästa game.

Efter att ha avgjort en diskussion om ställningen i en match är det viktigt att matchledaren gör klart för spelarna att servaren alltid ska ange ställningen före varje förstaserve, högt nog så att motståndaren kan höra det.

Andra situationer

Det finns en rad situationer som är svåra att hantera vid spel utan domare. Om problemet rör en nätserve, en boll som studsat två gånger ("gammal"), eller felaktiga slag, ska matchledare försöka ta reda på från spelarna vad som hänt och antingen bekräfta domslutet som gjorts eller spela om poängen, alltefter vad som tycks lämpligast.

Fotfel kan endast utdömas av matchledaren och aldrig av mottagaren. För att döma fotfel måste matchledaren befinna sig på banan under spelet och för resten av matchen. Matchledare som inte befinner sig på banan för inte döma fotfel.

Coaching och andra brott mot spelarkoden eller tidsbestämmelserna kan endast hanteras av matchledaren så det är mycket viktigt att denne övervakar spelarnas och tränarnas (och i förekommande fall föräldrarnas) uppträdande. Om ett straff ska utdömas enligt spelarkoden, ska matchledaren gå in på banan så snart som praktiskt möjligt efter den inträffade händelsen och kort informera spelarna att ett straff har utdömts.

Spelare som inte på ett korrekt och juste sätt följer dessa riktlinjer kan bestraffas för osportsligt uppträdande enligt spelarkoden, men denna möjlighet ska endast användas i uppenbara fall.

8.3 Inbjudan till tävling

Allmänna upplysningar om sanktionerade tävlingar publiceras av Förbundet i tävlingskalendern på www.tennis.se.

Varje tävlingsarrangör måste dock själv bjuda in spelare till sin tävling. Inbjudan, ofta i form av en affisch, distribueras till klubbar i tävlingens upptagningsområde. Adressetiketter till samtliga svenska tennisklubbar finns att ladda ner från www.tennis.se.

Inbjudningsaffisch

Följande information bör framgå av inbjudningsaffischen.

Klassindelning

Alla klasser som spelas i tävlingen anges. Tävlingens (klassernas) sanktionskategori(er) skall framgå. Om klasserna har maximerat antal deltagare skall detta anges.

Anmälan

Ange vilka uppgifter anmälan skall innehålla: namn, licensnummer (eller fullständigt personnummer), adress, telefon, födelseår, tennispoäng och klubbtilhörighet, etc

Var noga med att ange vart anmälan skall sändas. Det skall alltid finnas en adressuppgift för brevanmälan, gärna också ett faxnummer och/eller epost-adress.

Anmälningstid

Uppge senaste anmälningdag. Tänk på att planera lottningstiden så att alla anmälningar hinner fram. Vid skriftlig anmälan gäller postämpelns datum. Postgirot tar några dagar längre tid än för ett vanligt brev att nå adressaten och är därför en olämplig anmälningssform.

Anmälningavgifter

Ange anmälningavgifterna i de olika klasserna.

Uppge här också arrangörens post- eller bankgironummer.

Som regel ska en spelare/ett pars anmälningavgift beräknas så att den täcker kostnaderna för en (1) match (bana, bollar, domare, etc) samt administrations- och priskostnader. Observera att kraven på att ha domare i matcherna varierar med sanktionskategorierna, vilket ska beaktas då anmälningavgiften beräknas.

Tävlingsledare

Tävlingsledare och eventuell ställföreträdande tävlingsledare skall anges på inbjudan

Organisationskommitté

Namn på organisationskommitténs medlemmar skall uppges. Om kommittén inte helt är nominerad då inbjudan produceras får arrangörens styrelse eller en kontaktman uppges. Kontaktmannen bör vara kommitténs ordförande eller anställd hos arrangören.

Bollar

Uppge vilka bollar (märke och typ) tävlingen spelas med.

Anläggningar och banor

Underlag, anläggningar och antal banor skall framgå.

AVSNITT 8: TÄVLINGSORGANISATION OCH FUNKTIONÄRER

Lottning

Uppgifter om lottningsform (dator - eller manuell lottning) och i det senare fallet lottningsdag, tid och plats skall anges. Manuell lottning skall vara offentlig. Används datorlottning skall programmet vara godkänt av Förbundet.

Lottningstyp skall anges för samtliga klasser.

Används sign-in skall alla detaljer om detta framgå.

Startdagar och speltider

Har tävlingsklasserna olika startdatum skall detta anges på inbjudan.

Ange också när, var och hur spelaren kan få reda på när han skall spela. Om program produceras är det lämpligt att uppge under vilka premisser detta kommer att distribueras. Ange kuvertformat och porto om svarskuvert för program måste skickas av spelaren.

Det skall vidare av inbjudan framgå hur och när man kan komma i kontakt med tävlingsarrangören före och under tävlingen.

Obligatorisk text

Texten "Sanktionerad av Svenska Tennisförbundet " (sanktionskategori 2-3) eller " Sanktionerad av xx Tennisförbund" (xx = SDF)(sanktionskategori 5) skall anges.

Eventuella dispenser från sanktions- eller tävlingsbestämmelserna som medgivits från SDF i sanktionskategori 5 eller av Förbundet i övriga kategorier skall anges.

Övrigt

Vid tävlingar med Svenska Tennisförbundet som medarrangör skall plats för reklam på inbjudan och i program upplåtas till Förbundet av den lokale arrangören.

9. BANANS REKLAM, MÅTT OCH UTRUSTNING

Gäller i tävlingar med startdag fr.o.m. 2004-01-01.

Färgsättning och reklam

I Tennisspelets Regler, Regel 1 och Appendix III, anges:

1. Reklam får finnas på nätet om den placeras på den del av nätet som är inom 0,914 m från mitten av nätstolparna och den inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
2. Reklam och andra skyltar får placeras bakom och vid sidan av banan (längs väggar eller staket) om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
3. Reklam och andra skyltar placerade på ytan utanför banans linjer är tillåtna endast om de inte negativt påverkar spelförhållandena eller spelarnas synfält.
4. Förutom det som sägs i (1), (2), och (3) ovan, skall all reklam och annan märkning eller utrustning som placeras på nätet eller bakom eller vid sidan av banan eller på banans yta utanför linjerna ej innehålla vitt eller gult eller andra ljusa färger som kan negativt påverka spelförhållandena eller spelarnas synfält.
5. Reklam och annan märkning eller utrustning är ej tillåten på området innanför linjerna som begränsar banan.

Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-3.

Banan (området innanför linjerna) skall ha en och samma färg, där linjerna endast i undantagsfall skall ha annan färg än vit.

Ytan på banan, utanför linjerna, får ha en annan färg än den på spelplanen.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1 m², får förekomma på ytan utanför sidlinjerna.

Ett reklamärke, med en maximal yta om 1m², får förekomma på ytan bakom vardera baslinjen.

Reklam på ytan utanför linjerna får endast utföras på sätt som inte kan inverka menligt på spelarnas förflyttningar eller utgör risk för skador och skall vara i ett och samma plan som ytan. Reklam på ytan får inte förekomma på grusbanor.

Reklam på staket eller väggar på banans kortsidor bör utföras med svart färg eller i en färg som endast bryter mot bakgrundens och/eller väggens färg. Reklam i andra färger förekomma förutsatt att den är placerad lägst 3 meter ovanför banytan vid minst de avstånd som anges i tabellen nedan.

Reklam får finnas på nätet i enlighet med bestämmelserna i Tennisspelets Regler, Regel 1.

Banans plan- och höjdmått

De mått som är definierade för banan återfinns i Tennisspelets regler, Regel 1.

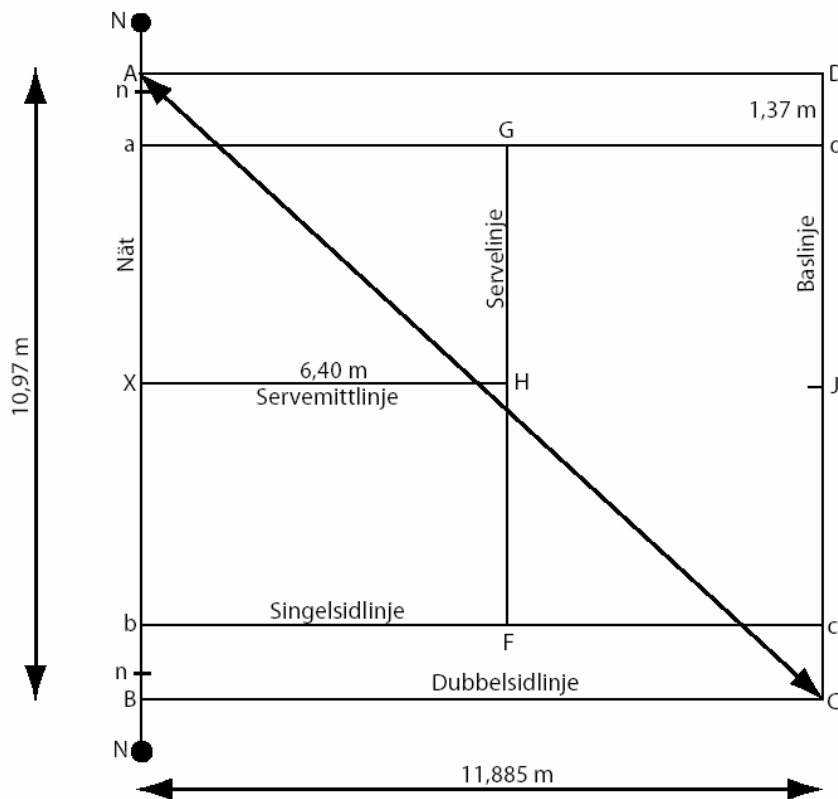
Förbundet ger dessutom följande anvisningar för banor som används för tävlingsspel i kategori 2-3.

	Standard	Rekommenderat	Minimum (ej kat.2)
Bakom baslinerna:	6.11 m	6.40 m	5.50 m
Utanför sidlinjerna:	3.51 m	3.66 m	3.05 m
Banans tot almått:	36.00 x 18.00 m	36.57 x 18.29 m	34.77 x 17.07 m
Fri höjd över nätet:	8 m	9 m	7 m
Fri höjd över bas/sidlinjer:	7m	8 m	6 m
Fri höjd intill väggar:	5 m	6 m	4 m
Belysning:	350 lux	500 lux	250 lux

Dessa uppgifter kan ändras efterhand och får inte tas som intäkt för att banor och hallar även framgent kommer att uppfylla kraven.

För merparten tävlingar i kategori 1 gäller f.n. värdena i spalten ”Rekommenderat” ovan. För spel i Davis Cup, Fed Cup, ATP, Challengers samt WTA Tour finns särskilda bestämmelser. För övriga tävlingar i kategori 1 (främst ITF ProCircuits, ITF Junior Circuit, European Junior Tour) är f.n. värdena i spalten ”Rekommenderat ” tillämpbara.

Uppmätning av tennisbana



AVSNITT 9: BANANS REKLAM, MÅTT OCH UTRUSTNING

Bestäm först nätets sträckning och drag en linje 12.80 m lång, som är avståndet mellan nätstolparna (i dubbel), **N1** och **N2**. Märk ut mitten på denna linje (**X** i skissen ovan) och mät därifrån:

- 4,115 m till vardera **a** och **b** - singelsidlinjernas ytterkant
- 5,03 m till vardera **n1** och **n2** - singelstolparnas plats
- 5,485 till vardera **A** och **B** - dubbelsidlinjernas ytterkant

Märk ut **A** och **B** och fäst i **A** ett måttband för måttet 16,18 m och i **B** ett för 11,89 m. Där de i sträckt läge möts (**C**) märks ett hörn av dubbelplanen ut. Proceduren upprepas mot **D**, varvid **C-D** utgör baslinjen. Kontrollera att sträckan **C-D** är 10,97 m.

Mät ut mitten på denna linje för placering av mittmärket **M**, samt **c** och **d** för singelsidlinjernas dragning, 1,37 m från **C** respektive **D**.

Mät upp servelinjen **F-G** 6,4 m från nätet och servemittlinjen **H-X**, sträckning.

Samma procedur upprepas för uppmätning av den andra delen av banan.

Alla mått avser utsidan av linjerna (respektive mitten på servemittlinjen/mittmärket).

Linjerna

- Servemittlinjen och mittmärket skall vara 5 cm breda.
- Baslinjen skall vara mellan 2,5 - 10 cm breda.
- Övriga linjer skall vara mellan 2,5 - 5 cm breda.

